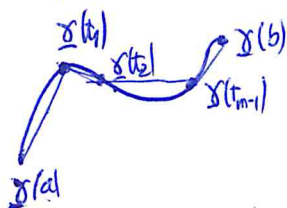


Abbiamo visto che una curva regolare $\underline{\gamma}: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}^N$ è una funzione vettoriale di classe C^1 , con $\underline{\gamma}'(t) \neq \underline{0}$ per ogni $t \in [a,b]$; il vettore $\underline{\gamma}'(t)$ è tangente all'immagine Γ della curva, nel punto $\underline{\gamma}(t)$.

Vogliamo misurare la lunghezza della curva. Si tenta di approssimare per mezzo di spezzate, fissando una suddivisione $\sigma = \{a = t_0 < t_1 < \dots < t_m = b\}$ di $[a,b]$, e considerando la lunghezza delle spezzate di vertici $\underline{\gamma}(t_i)$, $0 \leq i \leq m$:



$$l(\sigma) = \sum_{k=1}^m |\underline{\gamma}(t_k) - \underline{\gamma}(t_{k-1})|_N$$

Chiaramente, questa è una approssimazione per difetto. Quindi:

Definizione La lunghezza di Γ è il numero (eventualmente infinito)

$$l(\Gamma) = \sup_{\sigma} l(\sigma)$$

dunque si fa l'estremo superiore delle lunghezze di tutte le possibili spezzate.

Ma come si fa il calcolo effettivo?

Teorema Sia $\underline{\gamma}: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^N$ una curva di classe C^1 e sia $\Gamma = \underline{\gamma}([a, b])$. Allora la lunghezza di Γ è data da

$$l(\Gamma) = \int_a^b \|\underline{\gamma}'(t)\|_N dt.$$

Se interpretiamo il parametro t come tempo, e $\underline{\gamma}(t)$ come la traiettoria percorsa da un punto materiale, allora $\|\underline{\gamma}'(t)\|_N$ è la velocità (in modulo), e si sa che velocità per tempo fa lo spazio percorso, quindi la lunghezza del tracciato.

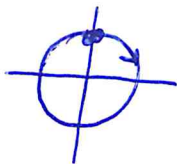
Esempio (1) Se $\underline{\gamma}(t) = (\cos t, \sin t)$, $0 \leq t \leq 2\pi$, allora Γ è la circonferenza unitaria c , come è giusto,

$$l(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{\sin^2 t + \cos^2 t} dt = \int_0^{2\pi} \sqrt{1} dt = 2\pi.$$



Se consideriamo la stessa curva con $0 \leq t \leq 4\pi$, la circonferenza viene percorsa 2 volte e infatti $l(\Gamma) = 4\pi$. Se giriamo nel verso opposto, cioè

$$\underline{\gamma}(t) = (\sin t, \cos t), \quad 0 \leq t \leq 2\pi,$$



la lunghezza è sempre 2π .

(2) Se $\underline{\gamma}$ è una curva cartesiana, cioè $\underline{\gamma}(t) = (t, f(t))$, con $f: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}$ di classe C^1 , allora

$$l(\Gamma) = \int_a^b \sqrt{1 + f'(t)^2} dt$$

In particolare:

• $f(x)=x$, $x \in [a|]$ $\Rightarrow e(\Gamma) = \int_0^1 \sqrt{1+t} dt = \sqrt{2}$,
come è giusto;

• $f(x)=x^2$, $x \in [a|]$, $\Rightarrow e(\Gamma) = \int_0^1 \sqrt{1+4x^2} dx = \frac{1}{2} \int_0^2 \sqrt{1+t^2} dt$.

Poichè

$$\begin{aligned} \int_0^2 \sqrt{1+t^2} dt &= [t\sqrt{1+t^2}]_0^2 - \int_0^2 \frac{t^2}{\sqrt{1+t^2}} dt = \\ &= [t\sqrt{1+t^2}]_0^2 - \int_0^2 \sqrt{1+t^2} dt - \int_0^2 \frac{1}{\sqrt{1+t^2}} dt, \end{aligned}$$

si ottiene

$$2 \int_0^2 \sqrt{1+t^2} dt = [t\sqrt{1+t^2} - \ln(t + \sqrt{1+t^2})]_0^2 = 2\sqrt{5} - \ln(2 + \sqrt{5}),$$

e quindi

$$e(\Gamma) = \frac{\sqrt{5}}{2} - \frac{1}{4} \ln(2 + \sqrt{5}).$$

(3) Se Γ è parametrizzata in coordinate polari:

$$\Gamma = \{r = g(\theta), a \leq \theta \leq b\},$$

allora $x = g(\theta) \cos \theta$, $y = g(\theta) \sin \theta$, da cui

$$x' = g'(\theta) \cos \theta - g(\theta) \sin \theta, \quad y' = g'(\theta) \sin \theta + g(\theta) \cos \theta,$$

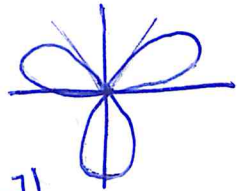
$$\sqrt{x'^2 + y'^2} = \sqrt{g'(\theta)^2 + g(\theta)^2},$$

e dunque

$$L(r) = \int_a^b \sqrt{g(\theta)^2 + g'(\theta)^2} d\theta.$$

Ad esempio:

- $r = 5 \sin 3\theta$ (rosa a tre petali)



(qui θ varia solo negli intervalli in cui $\sin 3\theta \geq 0$, ossia $[0, \frac{\pi}{3}]$, $[\frac{2}{3}\pi, \pi]$, $[\frac{4}{3}\pi, \frac{5}{3}\pi]$).

si ha

$$L(r) = 3L(r_1), \quad r_1 = \int r = 5 \sin 3\theta, \quad 0 \leq \theta \leq \frac{\pi}{3};$$

si trova

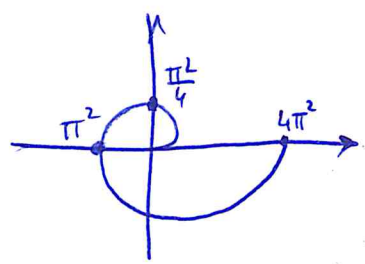
$$L(r) = 3 \int_0^{\pi/3} \sqrt{5^2 \sin^2 3\theta + 9 \cos^2 3\theta} d\theta, \text{ calcolo impossibile!}$$

- $r = \theta^2, \quad 0 \leq \theta \leq 2\pi$:

$$L(r) = \int_0^{2\pi} \sqrt{\theta^4 + 4\theta^2} d\theta =$$

$$= \int_0^{2\pi} \theta \sqrt{4 + \theta^2} d\theta = [\theta^2 = t]$$

$$\frac{1}{2} \int_0^{4\pi^2} \sqrt{4+t} dt = \frac{1}{3} [(4+t)^{3/2}]_0^{4\pi^2} = \frac{(4+4\pi^2)^{3/2}}{3}.$$



Integrale di una funzione lungo una curva

91

Sia $f: A \subseteq \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$ una funzione continua definita sull'aperto A .

Sia poi $\gamma: I \rightarrow \mathbb{R}^N$ una curva di classe C^1 , con $\Gamma = \gamma(I) \subset A$.

Definizione L'integrale curvilineo di f lungo Γ è il numero

$$\int_{\Gamma} f ds = \int_I f(\gamma(t)) |\gamma'(t)|_N dt.$$

Valgono le usuali proprietà degli integrali (linearità, monotonia),
in particolare

$$\left| \int_{\Gamma} f ds \right| \leq \int_{\Gamma} |f| ds,$$

$$\int_{\Gamma} 1 ds = \ell(\Gamma),$$

$$\int_{\Gamma} f ds = \int_{\Gamma_1} f ds + \int_{\Gamma_2} f ds \quad \text{se } \Gamma = \Gamma_1 \cup \Gamma_2$$



Esempi

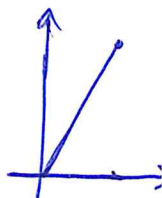
• $\int_{\Gamma} e^{x-y} ds$, $\Gamma =$ segmento da $(0,0)$ a $(2,4)$

si ha $\Gamma = \begin{cases} x=2t \\ y=4t \end{cases}$, $0 \leq t \leq 1$, da cui

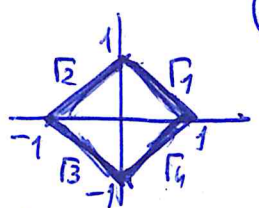
$$\gamma(t) = \begin{pmatrix} 2t \\ 4t \end{pmatrix}, \quad \gamma'(t) = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \end{pmatrix}$$

e dunque

$$\int_{\Gamma} e^{x-y} ds = \int_0^1 e^{-2t} \sqrt{4+16} dt = \sqrt{20} \int_0^1 e^{-2t} dt = \sqrt{5} (1 - e^{-2}).$$



$\int_{\Gamma} (x^2 - y^4) ds, \quad \Gamma = \{(x,y) : |x| + |y| = 1\}$



Si ha $\Gamma = \Gamma_1 \cup \Gamma_2 \cup \Gamma_3 \cup \Gamma_4$, ove

$\Gamma_1 = \{(x,y) : y = 1-x, x \in [0,1]\}, \quad \underline{\gamma}_1(x) = \begin{pmatrix} x \\ 1-x \end{pmatrix}, \quad |\underline{\gamma}'_1(x)|_2 = \sqrt{2}$

$\Gamma_2 = \{(x,y) : y = 1+x, x \in [-1,0]\}, \quad \underline{\gamma}_2(x) = \begin{pmatrix} x \\ 1+x \end{pmatrix}, \quad |\underline{\gamma}'_2(x)|_2 = \sqrt{2}$

$\Gamma_3 = \{(x,y) : y = -1-x, x \in [-1,0]\}, \quad \underline{\gamma}_3(x) = \begin{pmatrix} x \\ -1-x \end{pmatrix}, \quad |\underline{\gamma}'_3(x)|_2 = \sqrt{2}$

$\Gamma_4 = \{(x,y) : y = -1+x, x \in [0,1]\}, \quad \underline{\gamma}_4(x) = \begin{pmatrix} x \\ -1+x \end{pmatrix}, \quad |\underline{\gamma}'_4(x)|_2 = \sqrt{2}$

Quindi

$$\begin{aligned} \int_{\Gamma} (x^2 - y^4) ds &= \int_0^1 (x^2 - (1-x)^4) \sqrt{2} dx + \int_{-1}^0 (x^2 - (1+x)^4) \sqrt{2} dx + \\ &+ \int_{-1}^0 (x^2 - (-1-x)^4) \sqrt{2} dx + \int_0^1 (x^2 - (-1+x)^4) \sqrt{2} dx = \\ &= 2 \int_0^1 (x^2 - (1-x)^4) \sqrt{2} dx + 2 \int_0^1 (x^2 - (1+x)^4) \sqrt{2} dx = \end{aligned}$$

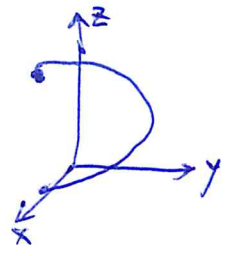
(con la sostituzione $t = -x$ nel 1° integrale)

$$\begin{aligned} &= 4 \int_0^1 [x^2 - (1-x)^4] \sqrt{2} dx = 4\sqrt{2} \left[\frac{x^3}{3} + \frac{(1-x)^5}{5} \right]_0^1 = \\ &= \frac{8\sqrt{2}}{15} \end{aligned}$$

$\int_{\Gamma} z ds, \quad \Gamma = \{(\cos t, \sin t, t) : 0 \leq t \leq 2\pi\}$

Si ha $\underline{\gamma}(t) = \begin{pmatrix} \cos t \\ \sin t \\ t \end{pmatrix}, \quad \underline{\gamma}'(t) = \begin{pmatrix} -\sin t \\ \cos t \\ 1 \end{pmatrix}$ e $|\underline{\gamma}'(t)|_2 = \sqrt{2}$; risulta

$\int_{\Gamma} z ds = \int_0^{2\pi} t \sqrt{2} dt = 2\sqrt{2} \pi^2$



Campi vettoriali

Un campo vettoriale su un aperto A di \mathbb{R}^k è una funzione $u: A \rightarrow \mathbb{R}^N$, $u(x) = (u_1(x), \dots, u_N(x))$ che si assume continua (e spesso di classe C^1 o C^2).

Si noti che una curva, in particolare, è un campo vettoriale definito su un intervallo uni-dimensionale.

Un campo vettoriale che ben conosciamo è il gradiente di una fissa funzione $f: A \subseteq \mathbb{R}^N \rightarrow \mathbb{R}$, di classe C^1 :

$$\nabla f: A \rightarrow \mathbb{R}^N, \quad \nabla f(x) = (D_1 f(x), \dots, D_N f(x)).$$

è un campo vettoriale continuo.

Lauro di un campo vettoriale lungo una curva

Il termine "lauro" è preso in prestito dalla fisica. Se $\Gamma = \gamma(I)$ è una curva regolare, il versore tangente a Γ nel generico punto $\gamma(t)$ è

$$\underline{\underline{\tau}} = \frac{\gamma'(t)}{\|\gamma'(t)\|_N}$$

Esso determina su Γ un' orientazione, ossia un verso di percorrenza legato alla parametrizzazione scelta. Possiamo sempre invertire tale verso, scegliendo la nuova parametrizzazione

$$\underline{\varphi}(t) = \underline{\gamma}(a+b-t), \quad t \in I = [a,b].$$

94

Infatti $\underline{\varphi}'(t) = -\underline{\gamma}'(t)$ e dunque le vettori tangente associati a $\underline{\varphi}$ è l'opposto del precedente.

Al prento, il lavoro del campo vettoriale \underline{F} lungo la curva orientata Γ è

$$\int_{\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle_N ds.$$

Esso è l'integrale curvilineo lungo Γ della funzione scalare

$$f(x) = \langle \underline{F}(x), \underline{\tau} \rangle_N.$$

Benchi gli integrali curvilinei di funzioni siano indipendenti dall'orientazione della curva (infatti in essi compare $|\underline{\gamma}'(t)|$ e non $\underline{\gamma}'(t)$), al contrario il lavoro di un campo vettoriale dipende dall'orientazione di Γ , perché vi compare il vettore tangente $\underline{\tau}$. Dunque è utile indicare tale dipendenza, scrivendo

$$\int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle_N ds, \quad \int_{-\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle_N ds,$$

indicando con $+\Gamma$ e $-\Gamma$ la curva Γ orientata nel verso concorde con $\underline{\tau}$ o nel verso opposto. Ovviamente si ha

$$\int_{-\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle_N ds = - \int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle_N ds.$$

Ai fini del calcolo esplicito, si noti che

$$\int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{z}_N \rangle ds = \int_a^b \langle F(\underline{x}(t)), \frac{\underline{x}'(t)}{|\underline{x}'(t)|_N} \rangle_N |\underline{x}'(t)|_N dt =$$

$$= \int_a^b \langle F(\underline{x}(t)), \underline{x}'(t) \rangle_N dt.$$

Quindi per calcolare questo tipo di integrali non serve determinare la norma del vettore $\underline{x}'(t)$.

Osservazione si usa spesso la notazione (qui descritta per $N=3$, ma valida anche per $N=2$)

$$\langle \underline{F}, \underline{z}_N \rangle ds = F_1 dx + F_2 dy + F_3 dz.$$

Il motivo è questo: essendo

$$\Gamma = \{ \underline{x} = \underline{x}(t), t \in I \} = \{ (x, y, z) : x = x_1(t), y = x_2(t), z = x_3(t), t \in I \},$$

risulta

$$\langle \underline{F}, \underline{z}_3 \rangle ds = \langle \underline{F}(\underline{x}(t)), \underline{x}'(t) \rangle_3 dt =$$

$$= F_1(x(t)) x_1'(t) dt + F_2(x(t)) x_2'(t) dt + F_3(x(t)) x_3'(t) dt =$$

$$= F_1 dx + F_2 dy + F_3 dz.$$

Perciò si può scrivere indifferentemente

$$\int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{z}_3 \rangle ds \quad \text{oppure} \quad \int_{+\Gamma} (F_1 dx + F_2 dy + F_3 dz)$$

per indicare il lavoro del campo \underline{F} lungo la curva orientata Γ .

In definitiva, per calcolare un integrale del tipo

$$\int_{+\Gamma} (A dx + B dy + C dz)$$

occorre:

(a) parametrizzare Γ e verificare se l'orientazione della nostra parametrizzazione coincide con quella prefissata; nel caso che non coincide, premettere al calcolo un segno "-";

(b) posto $\underline{F} = (A, B, C)$, e detta $\underline{\gamma}(t) = (\gamma_1(t), \gamma_2(t), \gamma_3(t))$ la nostra parametrizzazione, calcolare

$$\int_I \langle \underline{F}(\underline{\gamma}(t)), \underline{\gamma}'(t) \rangle dt = \int_I [A(\underline{\gamma}(t))\gamma_1'(t) + B(\underline{\gamma}(t))\gamma_2'(t) + C(\underline{\gamma}(t))\gamma_3'(t)] dt.$$

Esempi

• $\int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle ds$, $\underline{F} = (xe^{xy}, ye^{xy})$, $\Gamma =$ segmento da $\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ a $\begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$.

Si ha $\Gamma = \left\{ \begin{matrix} x=t \\ y=t \end{matrix}, 0 \leq t \leq 1 \right\}$, $\underline{\gamma}(t) = \begin{pmatrix} t \\ t \end{pmatrix}$, $\underline{\gamma}'(t) = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \end{pmatrix}$. Quindi, essendo l'orientazione coincidente con quella richiesta,

$$\int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle ds = \int_0^1 [te^{t^2} \cdot 1 + te^{-t^2} \cdot 1] dt = \frac{1}{2} [e^{t^2} - e^{-t^2}]_0^1 = \frac{e - e^{-1}}{2}.$$

• Sia $\Gamma = \{(\cos t, \sin t, t), 0 \leq t \leq 2\pi\}$. Calcoliamo

$$\int_{\Gamma} x^2 y z ds, \quad \int_{\Gamma} \left(\frac{1}{y} dx + \frac{1}{x} dy + z dz \right).$$

1^o integrale è $\int_0^{2\pi} \cos^3 t \sin t \cdot t \sqrt{2} dt$ e si fa per parti: (97)

$$\sqrt{2} \int_0^{2\pi} \cos^3 t \sin t \cdot t dt = -\frac{\sqrt{2}}{3} \int_0^{2\pi} t \cdot \frac{d}{dt} \cos^3 t dt =$$

$$= -\frac{\sqrt{2}}{3} [t \cos^3 t]_0^{2\pi} + \frac{\sqrt{2}}{3} \int_0^{2\pi} \cos^3 t dt =$$

$$= -\frac{2\pi\sqrt{2}}{3} + \frac{\sqrt{2}}{3} \int_0^{2\pi} \cos t (1 - \sin^2 t) dt = -\frac{2\pi\sqrt{2}}{3} + 0 = -\frac{2\pi\sqrt{2}}{3}$$

1^o integrale, essendo $\underline{r}(t) = (\cos t, \sin t, t)$ e $\underline{r}'(t) = (-\sin t, \cos t, 1)$:

$$\int_{+\Gamma} \left(\frac{1}{y} dx + \frac{1}{x} dy + z dz \right) = \int_0^{2\pi} \left(-\frac{1}{\sin t} \sin t + \frac{1}{\cos t} \cos t + t \cdot 1 \right) dt =$$

$$= \int_0^{2\pi} [-1 + 1 + t] dt = \left[\frac{t^2}{2} \right]_0^{2\pi} = 2\pi^2$$

• Sia $\underline{F}(x,y) = (3y, 2x)$ e sia Γ il bordo del quadrato $[0,1] \times [0,1]$, percorso in verso antiorario. Allora

$$\int_{+\Gamma} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle ds = \int_{+\Gamma} (3y dx + 2x dy) =$$

$$= \sum_{i=1}^4 \int_{+\Gamma_i} (3y dx + 2x dy) =$$

$$= \int_0^1 (0 \cdot 1 + 2x \cdot 0) dx + \int_0^1 (3y \cdot 0 + 2 \cdot 1) dy +$$

$$+ \int_1^0 (3 \cdot (-1) + 2x \cdot 0) dx + \int_0^1 (3y \cdot 0 + 0 \cdot (-1)) dy = 0 + 2 - 3 - 0 = -1,$$

