

CURVE E SUPERFICI

Abbiamo già visto esempi di curve e superfici quando abbiamo studiato i problemi di massimo e di minimo vincolati. Ora ne riparliamo in modo sistematico, con l'obiettivo di calcolare lunghezze ed aree, nonché di farci gli integrali.

Definizione Una curva in  $\mathbb{R}^N$  è un'applicazione  $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^N$  di classe  $C^k$  ( $k \geq 0$ ), dove  $I$  è un intervallo di  $\mathbb{R}$ , limitato o no. Le  $N$  equazioni

$$\begin{cases} x_k = \varphi_k(t) \\ k=1, \dots, N, \end{cases} \quad t \in I,$$

costituiscono la rappresentazione parametrica della curva; l'insieme  $\Gamma = \varphi(I)$  è il sostegno della curva, ossia l'immagine di  $\varphi$ . Ciò che ci interessa, in effetti, è il sostegno  $\Gamma$  più che l'applicazione  $\varphi$ : nella pratica si assegna l'oggetto geometrico  $\Gamma$ , e se ne deve cercare una parametrizzazione, cioè una curva  $\varphi$  che abbia  $\Gamma$  come sostegno.

Tutte le curve possiedono un'orientazione, vale a dire un verso di percorrenza: quello indotto dal verso delle  $t$  crescenti, oppure quello opposto. Se  $\varphi: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^N$  è una curva, allora  $\psi: [a, b] \rightarrow \mathbb{R}^N$ ,  $\psi(t) = \varphi(a+b-t)$ , è una curva che ha lo stesso sostegno di  $\varphi$ , ma verso opposto (esta si chiama l'opposta di  $\varphi$ ).

Esempi (1) (rette, semirette, segmenti) L'equazione

$$\underline{x} = \underline{x}_0 + t\underline{v}, \quad t \in I,$$

con  $\underline{x}_0 \in \mathbb{R}^N$  e  $\underline{v} \in \mathbb{R}^N \setminus \{\underline{0}\}$  fissati, descrive:

- La retta per  $\underline{x}_0$  in direzione  $\underline{v}$ , se  $I = \mathbb{R}$ ,
- La semiretta di estremo  $\underline{x}_0$  e direzione  $\underline{v}$ , se  $I = [0, \infty)$ ,
- Il segmento di estremi  $\underline{x}_0$  e  $\underline{x}_1$ , se  $I = [0, 1]$  e  $\underline{v} = \underline{x}_1 - \underline{x}_0$ .

(2) (circonference, ellissi). Se  $N=2$ , il sistema

$$\begin{cases} x = a \cos \theta \\ y = b \sin \theta \end{cases}, \quad \theta \in [0, 2\pi],$$

descrive:

- La circonferenza di centro  $(0,0)$  e raggio  $a$ , se  $b=a>0$ ,
- L'ellisse centrata in  $(0,0)$ , di semiassi  $a$  e  $b$  paralleli agli assi, se  $a \neq b$  e  $b, a > 0$ .

(3) (curve cartesiane) Se  $N=2$ , il grafico  $y=g(x)$  di una funzione  $g \in C^k([a,b])$  è il sostegno della curva

$$\begin{cases} x = x \\ y = g(x), \end{cases} \quad x \in [a, b].$$

(4) (curve in coordinate polari). Se  $N=2$ , l'equazione  $r=g(\theta)$ , con  $g \in C^k([\theta_0, \theta_1])$ ,  $g \geq 0$ , descrive la curva piene

$$\begin{cases} x = g(\theta) \cos \theta \\ y = g(\theta) \sin \theta \end{cases}, \quad \theta \in [\theta_0, \theta_1].$$

Se la curva  $\varphi$  è di classe  $C^1$ , il vettore  $\varphi'(t)$ , 233  
 perché non nullo, dà la direzione tangente a  $\Gamma$  nel punto  $\varphi(t)$ . Infatti, per le formule di Taylor, fissato  $t \in I$  si ha  

$$\varphi(t+h) = \varphi(t) + \varphi'(t)h + o(h) \quad \text{per } h \rightarrow 0,$$

quindi  $\varphi$  nella di equezioni

$$x = \varphi(t) + \varphi'(t)h, \quad h \in \mathbb{R},$$

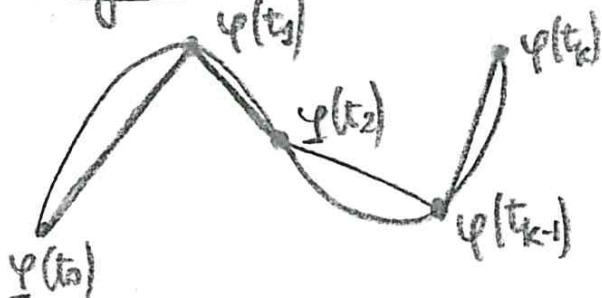
pista per  $\varphi'(t)$  ed è un'approssimazione di  $\varphi(t+h)$  di ordine superiore a  $h$  per  $h \rightarrow 0$ : dunque è la retta tangente.

Una curva  $\varphi$ , di classe  $C^1$ , tale che  $\varphi'(t) \neq 0$ , si dice regolare. In tal caso,

$$\bar{\tau} = \frac{\varphi'(t)}{\|\varphi'(t)\|_N}$$

è il versore tangente a  $\Gamma$  nel punto  $\varphi(t)$ , orientato nel verso delle  $t$  crescenti.

### Lunghezza di una curva



Per misurare la lunghezza di una curva, si procede così:

- si fissa una partizione  $\sigma$  di  $I$  mediante i punti  $\inf I \leq t_0 < t_1 < \dots < t_{k-1} < t_k \leq \sup I$ ;

- si considera la lunghezza delle spezzate che unisce i punti  $\varphi(t_0), \varphi(t_1), \dots, \varphi(t_{k-1}), \varphi(t_k)$ , cioè

$$l_\sigma = \sum_{j=1}^k \|\varphi(t_j) - \varphi(t_{j-1})\|_N;$$

- si osserva che aumentando i nodi  $t_j$  la quantità  $l_0$  cresce; per di più, date due partizioni  $\sigma_1$  e  $\sigma_2$ , e detta  $\sigma$  la partizione formata da tutti i nodi di  $\sigma_1$  e  $\sigma_2$ , si riconosce subito che  $l_{\sigma_1} \leq l_\sigma$ ,  $l(\sigma_2) \leq l_\sigma$ .
- Dunque, è del tutto naturale definire la lunghezza di  $\varphi$  come

$$l(\varphi) = \sup_{\sigma} l_\sigma.$$

Questa definizione non è molto comoda, anche se basta a garantire che certe curve hanno lunghezza infinita: ad esempio, ciò accade per la curva grafico di  $f(x) = x \sin \frac{1}{x}$ ,  $x \in [0, \pi]$ . (esercizio non facilissimo).

Fortunatamente c'è un teorema che ci aiuta nel caso di curve di classe  $C^1$ .

Teorema Sia  $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^N$  una curva di classe  $C^1$ . Allora

$$l(\varphi) = \int_I \|\varphi'(t)\|_N dt.$$

Osservazione Se  $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^N$ ,  $\psi: J \rightarrow \mathbb{R}^N$  sono due curve di classe  $C^1$  che hanno lo stesso sostegno e sono semplici, ossia iniettive nell'intervallo dei loro intervalli di definizione (ma gli estremi possono anche coincidere), allora si può dimostrare che esiste una funzione  $p: J \rightarrow I$ , bigettiva e di

della  $C^1$ , tale che  $\underline{\varphi}(p(z)) = \Psi(z)$  per ogni  $z \in J$ . (235)  
Ne segue

$$\begin{aligned} l(\underline{\varphi}) &= \int_I \|\underline{\varphi}'(t)\|_N dt = [t = p(z)] \\ &= \int_J \|\underline{\varphi}'(p(z))\| \|p'(z)\| dz = \int_J \|\Psi'(z)\|_N dz = l(\Psi). \end{aligned}$$

Questo fatto ci autorizza ad utilizzare la notazione  $l(\Gamma)$ , intendendo con ciò la lunghezza di una qualsiasi curva semplice, di classe  $C^1$ , che abbia  $\Gamma$  come sostegno.

Esempio Calcoliamo la lunghezza delle curve degli esempi (1), (2), (3), (4).

(1) Sia  $\Gamma = \{x = \underline{x}_0 + t\underline{v}, t \in [a, b]\}$ . Allora  $\underline{\varphi}(t) = \underline{x}_0 + t\underline{v}$  e dunque  $\underline{\varphi}'(t) = \underline{v}$ . Perciò  $l(\Gamma) = \int_a^b \|\underline{v}\| dt = (b-a)\|\underline{v}\|$ .

Se  $\underline{v} = \underline{x}_1 - \underline{x}_0$  e  $[a, b] = [0, 1]$ , si trova che la lunghezza del segmento di estremi  $\underline{x}_0$  e  $\underline{x}_1$  è, come è giusto,  $\|\underline{x}_1 - \underline{x}_0\|_N$ .

(2) Per l'ellisse  $\Gamma$  di semiassi  $a$  e  $b$  si ha

$$x'(t) = -a \sin t, \quad y'(t) = b \cos t,$$

da cui

$$l(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{a^2 \sin^2 t + b^2 \cos^2 t} dt.$$

Questi integrali si calcola esplicitamente solo nel  
caso di una circonferenza ( $a = b$ ), nel qual caso, come è giusto,

$$l(\Gamma) = \int_0^{2\pi} a \, d\theta = 2\pi a.$$

(3) Per la curva cartesiana  $\Gamma = \{(x, y) : y = g(x), x \in [a, b]\}$ ,  
si ha  $x' = 1$ ,  $y' = g'(x)$ , e dunque

$$l(\Gamma) = \int_a^b \sqrt{1+g'(x)^2} \, dx.$$

Se ad esempio  $g(x) = x^2$ , con  $x \in [-a, a]$ , si ha

$$\begin{aligned} l(\Gamma) &= \int_{-a}^a \sqrt{1+4x^2} \, dx = 2 \int_0^a \sqrt{1+4x^2} \, dx = \int_0^{2a} \sqrt{1+t^2} \, dt = \\ &= \left[ \frac{t}{2} \sqrt{1+t^2} + \frac{1}{2} \ln(t + \sqrt{1+t^2}) \right]_0^{2a} = a \sqrt{1+4a^2} + \frac{1}{2} \ln(2a + \sqrt{1+4a^2}). \end{aligned}$$

(4) Dall'<sup>1</sup> equazione in coordinate polari  $r = g(\theta)$ ,  $\theta \in [\theta_0, \theta_1]$ ,  
segue  $x'(\theta) = g'(\theta) \cos \theta - g(\theta) \sin \theta$ ,  $y'(\theta) = g'(\theta) \sin \theta + g(\theta) \cos \theta$ ,  
da cui

$$|x'(\theta)|^2 + |y'(\theta)|^2 = |g'(\theta)|^2 + |g(\theta)|^2,$$

e dunque

$$l(\Gamma) = \int_{\theta_0}^{\theta_1} \sqrt{|g(\theta)|^2 + |g'(\theta)|^2} \, d\theta.$$

Se ad esempio,  $g(\theta) = e^{-\theta}$ ,  $\theta \geq 0$ , con ciò  $\Gamma$  è una spirale che  
si avvolge attorno all'origine, si ha

$$l(\Gamma) = \int_0^\infty \sqrt{e^{-2\theta} + e^{-2\theta}} \, d\theta = \sqrt{2} \int_0^\infty e^{-\theta} \, d\theta = \sqrt{2}.$$



Esercizio Calcoliamo la lunghezza delle seguenti curve:

(237)

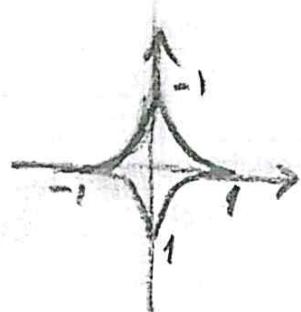
(i) (astrole)  $x = \cos^3 t, y = \sin^3 t, t \in [0, 2\pi];$

(ii) (cicloide)  $x = t - \sin t, y = 1 - \cos t, t \in [0, 2\pi],$

(iii) (slice cilindrica)  $x = \cos t, y = \sin t, z = t, t \in [0, A].$

Si ha:

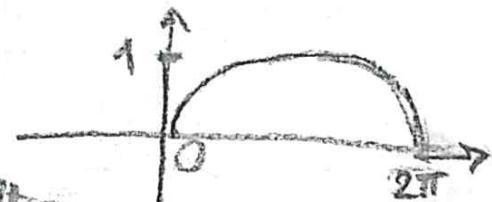
(i)  $x'(t) = -3 \cos^2 t \sin t, y'(t) = 3 \sin^2 t \cos t;$



$$l(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{9 \cos^4 t \sin^2 t + 9 \sin^4 t \cos^2 t} dt =$$

$$= 3 \int_0^{2\pi} |\cos t| |\sin t| dt = 12 \int_0^{\pi/2} \sin t \cos t dt = 6.$$

(ii)  $x'(t) = 1 - \cos t, y'(t) = \sin t;$

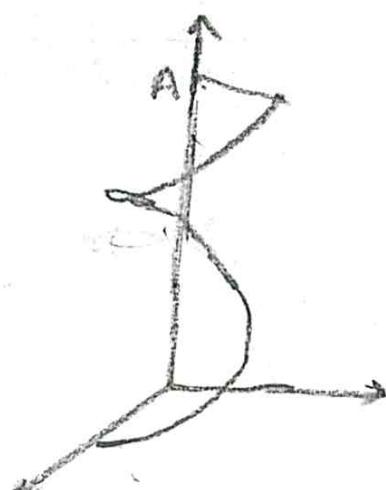


$$l(\Gamma) = \int_0^{2\pi} \sqrt{(1 - \cos t)^2 + \sin^2 t} dt = \sqrt{2} \int_0^{2\pi} \sqrt{1 - 2 \cos t} dt =$$

$$= \sqrt{2} \int_0^{2\pi} \sqrt{2 \sin^2 \frac{t}{2}} dt = 2 \int_0^{2\pi} |\sin \frac{t}{2}| dt = 4 \int_0^{\pi} \sin s ds = 8.$$

(iii)  $x'(t) = -\sin t, y'(t) = \cos t, z'(t) = 1;$

$$l(\Gamma) = \int_0^A \sqrt{1+1} dt = \sqrt{2} A,$$



Ascissa curvilinea

Sia  $\varphi: [a,b] \rightarrow \mathbb{R}^N$  una curva regolare: dunque  $|\varphi'(t)|_N > 0$  per ogni  $t \in [a,b]$ . Sia  $\Gamma$  il sostegno di  $\varphi$ . Poniamo

$$s = \gamma(t) := \int_a^t |\varphi'(c)|_N dc, \quad t \in [a,b];$$

$s$  è la lunghezza dell'arco di curva fra  $\varphi(a)$  e  $\varphi(b)$ . Essendo  $\gamma'(t) = |\varphi'(t)|_N > 0$ , possiamo scrivere

$$t = \gamma^{-1}(s), \quad (\gamma^{-1})'(s) = \frac{1}{\gamma'(\gamma^{-1}(s))} = \frac{1}{|\varphi'(\gamma^{-1}(s))|_N} > 0.$$

Il parametro  $s$  è detto ascissa curvilinea o parametro lunghezza d'arco. Se parametrizziamo  $\Gamma$  in funzione di  $s$ , troviamo

$$\underline{\alpha}(s) := \varphi(\gamma^{-1}(s)), \quad s \in [0, \ell(\Gamma)], \quad \underline{\alpha}'(s) = \varphi'(\gamma^{-1}(s)) (\gamma^{-1})'(s) = \frac{\varphi'(\gamma^{-1}(s))}{|\varphi'(\gamma^{-1}(s))|_N};$$

quindi

$$|\underline{\alpha}'(s)|_N = 1.$$

Dunque  $\underline{\alpha}(s)$  è il punto di  $\Gamma$  tale che la lunghezza dell'arco fra  $\underline{\alpha}(0)$  e  $\underline{\alpha}(s)$  è esattamente uguale a  $s$ :

$$\int_0^s |\underline{\alpha}'(t)|_N dt = \int_0^s 1 dt = s.$$

Utilizzando  $s$ , molti calcoli relativi a  $\Gamma$  si semplificano.

Detto  $T(s)$  la vettore tangente a  $\Gamma$  in  $\underline{\alpha}(s)$ , si ha

$$T(s) = \underline{\alpha}'(s).$$

Sia  $A \subseteq \mathbb{R}^N$  un aperto, sia  $f: A \rightarrow \mathbb{R}$  una funzione continua.

Sia  $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^N$  è una curva di classe  $C^1$  tale che  $\varphi(I) = \Gamma \subseteq A$ .

Definizione L'integrale curvilineo di  $f$  lungo la curva  $\varphi$  è

$$\int_{\varphi} f ds := \int_I f(\varphi(s)) \|\varphi'(s)\|_N ds.$$

Si noti che se  $\psi: J \rightarrow \mathbb{R}^N$  è tale che  $\psi(z) = \varphi(p(z))$ ,  $z \in J$ ,

ove  $p: J \rightarrow I$  è un'applicazione bigettiva con  $p, p' \in C^1$ , si ha

$$\int_{\varphi} f ds = \int_I f(\varphi(t)) \|\varphi'(t)\|_N dt = [t = p(z)]$$

$$= \int_J f(\varphi(p(z))) \|\varphi'(p(z))\|_N \|p'(z)\| dz = \int_J f(\psi(z)) \|\psi'(z)\|_N dz = \int_{\psi} f ds.$$

Ciò ci permette di scrivere  $\int_{\Gamma} f ds$ , intendendo con ciò l'integrale di  $f$  lungo una qualsiasi curva  $\varphi \in C^1$  semplice, di sostegno  $\Gamma$ .

Osservazioni (1) Se  $f \equiv 1$  si ha  $\int_{\Gamma} 1 ds = l(\Gamma)$ .

(2) L'integrale curvilineo è lineare e monotono rispetto a  $f$ ; in particolare,  $|\int_{\Gamma} f ds| \leq \int_{\Gamma} |f| ds$ .

(3) Come negli integrali ordinari in 1 variabile, l'integrale  $\int_{\Gamma} f ds$  non dipende dall'orientazione di  $\Gamma$ .

(4) Se  $\Gamma = \Gamma_1 \cup \Gamma_2$ , con  $\Gamma_1 \cap \Gamma_2 = \{\text{un singolo punto}\}$ , allora

$$\int_{\Gamma} f ds = \int_{\Gamma_1} f ds + \int_{\Gamma_2} f ds -$$

Questo ci permette di suddividere un fascio  $\Gamma$  in vari tratti, e di parametrizzare separatamente ciascun tratto: si pensi ad esempio, al caso in cui  $\Gamma$  è bordo di un poligono.

Esercizio Calcolare i seguenti integrali curvilinei:

- (i)  $\int_{\Gamma} x ds$ ,  $\Gamma = [a, b] \times \{0\}$ ,
- (ii)  $\int_{\Gamma} e^{x-y} ds$ ,  $\Gamma = \{(x, y) : |x| + |y| = 1\}$
- (iii)  $\int_{\Gamma} \sqrt{x^2 + y^2} ds$ ,  $\Gamma = \{x = e^t \cos t, y = e^t \sin t, t \in [0, 2\pi]\}$ .

### Integrali curvilinei di campi vettoriali

Sia  $A$  un aperto di  $\mathbb{R}^N$ , e sia  $\underline{F}: A \rightarrow \mathbb{R}^N$ : è funzione  $\underline{F} = (F_1, F_2, \dots, F_N)$  che per ogni  $\underline{x} \in A$  fornisce uno  $N$ -pb di valori, è detta campo vettoriale.

Se  $\varphi: I \rightarrow \mathbb{R}^N$  è una curva regolare con sostegno  $\Gamma \subset A$ , sia  $\underline{\tau}$  il versore tangente a  $\Gamma$ , secondo una data orientazione. Si definisce l'integrale curvilineo del campo  $\underline{F}$  lungo la curva orientata  $\varphi$  nel modo seguente (esso esprime il  lavoro compiuto dal campo  $\underline{F}$  lungo la curva)

$$\int_{+\varphi} \underline{F} \cdot d\underline{x} := \int_{+\varphi} [F_1 dx_1 + \dots + F_N dx_N] := \int_{+\varphi} \langle \underline{F}, \underline{\tau} \rangle_N ds,$$

ove si è indicate con  $+\varphi$  la curva  $\varphi$  orientata nel verso di  $\underline{\tau}$ , mentre  $-\varphi$  denota la curva  $\varphi$  orientata nel verso opposto a  $\underline{\tau}$ .

si osservi che  $\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x}$  è un integrale orientato: infatti esso (26.1) coincide con l'integrale (non orientato)  $\int \langle F, \underline{z} \rangle_N dx$ , nel quale però è presente il valore  $\underline{z}$  che determina l'orientazione di  $\varphi$ : cambiando  $\varphi$  in  $-\varphi$ , l'integrale  $\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x}$  cambia segno direzionando  $\int_{-\varphi} F \cdot d\underline{x} = -\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x}$ .

Le simboli  $F \cdot d\underline{x} = F_1 dx_1 + \dots + F_N dx_N$  ci suggeriscono il calcolo esplicito di  $\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x}$ : se  $\underline{\varphi}(t) = (x_1(t), \dots, x_N(t))$ ,  $t \in I$ , si ha  $\underline{z} = \frac{\underline{\varphi}(t)}{\|\underline{\varphi}(t)\|_N}$  e

$$\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x} = \int_{+\varphi} (F_1 dx_1 + \dots + F_N dx_N) = \int_{+\varphi} \sum_{i=1}^N F_i(\underline{\varphi}(t)) \cdot \frac{\underline{\varphi}'(t)}{\|\underline{\varphi}'(t)\|_N} \cdot \|\underline{\varphi}'(t)\|_N dt,$$

e dunque

$$\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x} = \sum_{i=1}^N \int_{+\varphi} F_i(\underline{\varphi}(t)) \underline{\varphi}'(t) dt = \int_{+\varphi} \langle F(\underline{\varphi}(t)), \underline{\varphi}'(t) \rangle_N dt.$$

Osservazione. Se  $\underline{\varphi}: J \rightarrow \mathbb{R}^N$  è tale che  $\underline{\varphi}(t) = \underline{\varphi}(p(\tau))$ , ovvero  $p: J \rightarrow I$  è una funzione bigettiva, con  $p, p^{-1} \in C^1$ , allora  $p' \neq 0$  in  $J$ .

Se  $p' > 0$ ,  $\underline{\varphi}$  e  $\underline{\varphi}$  hanno le stesse orientazioni; se  $p' < 0$ , le orientazioni di  $\underline{\varphi}$  e  $\underline{\varphi}$  sono opposte. Nel primo caso, con  $t = p(\tau)$  si trova

$$\begin{aligned} \int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x} &= \int_I \langle F(\underline{\varphi}(t)), \underline{\varphi}'(t) \rangle_N dt = \int_J \langle F(\underline{\varphi}(p(\tau))), \underline{\varphi}'(p(\tau)) p'(t) \rangle_N dt = \\ &= \int_J \langle F(\underline{\varphi}(\tau)), \underline{\varphi}'(\tau) \rangle_N d\tau = \int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x}; \end{aligned}$$

nel secondo caso, si ha  $\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x} = \int_I F \cdot d\underline{x} = -\int_{+\varphi} F \cdot d\underline{x}$ .

Siamo dunque autorizzati a scrivere  $\int_{+\Gamma} F \cdot dx$  per indicare 242

l'integrale di un campo vettoriale lungo una qualunque curva  $\Gamma$ , semplice e di classe  $C^1$ , che abbia come sostegno  $\Gamma$  e come orientazione quella prefissata su  $\Gamma$  (e denotata con  $+\Gamma$ ).

Esercizi Calcolare i seguenti integrali curvilinei di campi vettoriali:

i)  $\int_{+\Gamma} [xy \, dx + (y^2 + 1) \, dy]$ ,  $+\Gamma$  = segmento da  $(0,0)$  a  $(1,1)$ ;

ii)  $\int_{+\Gamma} [x^2 \, dx + xy^2 \, dy]$ ,  $+\Gamma = \partial([0,1] \times [0,1])$  con verso antiorario;

iii)  $\int_{+\Gamma} [(x-z) \, dx + (t-x-y) \, dy + y \, dz]$ ,  $+\Gamma = \{(t, t^2, t^3) : t \in [0,1]\}$  col verso delle  $t$  crescenti;

iv)  $\int_{+\Gamma} (x^2 + y^2 + z^2) (dx + dy + dz)$ ,  $+\Gamma = \{( \cos t, \sin t, t) : t \in [0, \frac{\pi}{2}] \}$ , col verso delle  $t$  crescenti;

v)  $\int_{-\Gamma} (e^z \, dx + e^x \, dy + e^y \, dz)$ ,  $+\Gamma = \{(1, t, e^t) : t \in [0,1]\}$  col verso delle  $t$  crescenti;

vi)  $\int_{-\Gamma} [\sin(x+y) \, dx + \cos(x-y) \, dy]$ ,  $+\Gamma$  = lati del triangolo di vertici  $(0,0), (1,0), (0,1)$ , verso orario;

vii)  $\int_{+\Gamma} (-y \, dx + x \, dy)$ ,  $+\Gamma = \{(t \sin t, 2t) : t \in [0, \pi]\}$ .