

come risolvere i sistemi di equazioni lineari

15/11/14

SISTEMI?

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_4 = b_1 \\ x_3 + 4x_4 = b_2 \\ x_1 + 3x_2 - x_3 + 6x_4 = b_3 \end{cases}$$

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 0 & 2 & b_1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & b_2 \\ 1 & 3 & -1 & 6 & b_3 \end{array} \right| \Rightarrow$$

$A + \vec{b} =$ matrice completa

RIPASSO

senza considerare \vec{b}

$\text{Ker}(A) \rightarrow$ tutti i vettori che risolvono il sistema dove ho messo 0 ai termini noti. $\text{Ker}(A) = \{ \vec{x} \in \mathbb{R}^4 \mid A\vec{x} = \vec{0} \}$

è un sottospazio infatti:

SE $A\vec{x} = 0$ e $A\vec{y} = 0$

allora $A(\vec{x} + \vec{y}) = A\vec{x} + A\vec{y} = 0 + 0 = 0$

$\text{② } \lambda \in \mathbb{R} \quad \vec{z} \in \text{Ker}(A)$

$A(\lambda \vec{z}) = \lambda(A\vec{z}) = \lambda \cdot 0 = 0$

è un sottospazio di \mathbb{R}^4

$\text{Ker}(A) = \text{Span} \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$
 è sottospazio di \mathbb{R}^4

$\Rightarrow \left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 0 & 2 & b_1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & b_2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & b_3 - b_1 \end{array} \right|$

$R_3 - R_1$

$R_3 - R_2 \left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 0 & 2 & b_1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & b_2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & b_3 - b_1 - b_2 \end{array} \right|$

variabili libere (x_2, x_4)
 combinazioni lineari delle colonne pivot

variabili di pivot (x_1, x_3)

LE SOLUZIONI SPECIALI SONO TANTE QUANTE LE VARIABILI LIBERE
 $S_1, S_2 \rightarrow$ perché ho 2 variabili libere

Determiniamo il nucleo trovando le soluzioni speciali di $A\vec{x} = \vec{0}$

[senza considerare la colonna dei termini]

Attribuendo i valori canonici alle variabili libere e si trovano le corrispondenti variabili di pivot.

$\text{① } x_2 = 1$
 $x_4 = 0$

$\text{② } x_2 = 0$
 $x_4 = 1$

considero il sistema ridotto

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_4 = 0 \\ x_3 + 4x_4 = 0 \end{cases}$$

nel caso ① (sostituisco) $\rightarrow x_3 = 0$ e $x_1 = -3$ quindi $\rightarrow \vec{S}_1 = \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
 $A \cdot \vec{S}_1 = \vec{0} \rightarrow \vec{S}_1 \in \text{Ker}(A)$

nel caso $\text{②} \rightarrow x_3 = -4$ e $x_1 = -2$
 $\vec{S}_2 = \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\text{Ker}(A) = \text{span} \{ \vec{s}_1; \vec{s}_2 \} = \{ \lambda \vec{s}_1 + \mu \vec{s}_2 \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \}$$

IL NUCLEO di una matrice è lo span delle soluzioni speciali.

→ Può essere che (non) esistano variabili libere ...

→ in questo caso

$$\text{Ker}(A) = \{0\}$$

in questo caso
esistono

$$\begin{cases} x_1 + x_2 = 0 \\ 2x_1 + x_2 = 0 \end{cases}$$

$$\left| \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 2 & 1 & 0 \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{cc|c} 1 & 1 & 0 \\ 0 & -1 & 0 \end{array} \right|$$

quindi: $\text{Ker}(A) = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ -4 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$

NUOVO

• Considero il sistema scritto inizialmente con soluzioni b_1, b_2, b_3 .

1° il sistema è risolubile? Il prodotto

(a) $A\vec{x} = \vec{b}$ ~~esiste una matrice~~ tra A e \vec{x} deve essere uguale a \vec{b} e questo è vero $\Leftrightarrow b \in \text{Col}(A)$

in questo caso il sistema è risolubile

3 modi x
verbo

(b) quando le coordinate dei termini a destra devono essere uguali a un certo valore

es. nel caso considerato $b_3 - b_1 - b_2 = 0$
il sistema ha soluzione se esolose

quindi: $\text{Col}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \mid b_3 = b_2 + b_1 \right\}$.

D'altra parte $\text{Col}(A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 3 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 6 \end{pmatrix} \right\} = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ colonne pivot

la II colonna è 3 volte la I.

la IV colonna è:

$$2 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + 4 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \in \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

N.B. IMPORTANTE

$\text{Col}(A)$ è lo span delle colonne di A che corrispondono alle variabili di pivot. (Le variabili libere sono comb. lineari delle variabili pivot)

$$\text{Col}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \\ \lambda + \mu \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\} = \left\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \mid b_3 = b_1 + b_2 \right\}$$

PIVOT DI $\mathbb{R}^3 = \left\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_1 + b_2 \end{pmatrix} \mid b_1, b_2 \in \mathbb{R} \right\}$

COME FACILIO A SCRIVERE TUTTE LE SOLUZIONI POSSIBILI DEL SISTEMA?

Se $b_3 \neq b_1 + b_2$ non ci sono soluzioni. SUPPONIAMO ALLORA

~~esiste una matrice~~ $b_3 = b_1 + b_2$ ~~esistono~~

Esempio:

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 0 & 2 & 1 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 2 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{array} \right|$$

$$b_1 = 1, b_2 = 2, b_3 = b_1 + b_2 = 3$$

① voglio trovare delle soluzioni particolari come?

Pongo le variabili libere uguali a 0.

$$\text{cioè } x_2 = x_4 = 0$$

$$\begin{cases} x_1 + 3x_2 + 2x_4 = 1 \\ x_3 + 4x_4 = 2 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 = 1 \\ x_3 = 2 \end{cases}$$

una soluzione particolare è $\vec{x}_p = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$

Per controllare di non aver sbagliato i conti, verifico che $A\vec{x}_p = \vec{b}$

$$\downarrow$$

$$1 \cdot \text{col } 1 + 2 \cdot \text{col } 3 = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

PROPRIETA' IMPORTANTE

\vec{x} è soluzione

\leftrightarrow

$$\vec{x} = \vec{x}_p + \vec{x}_n$$

per un opportuno

$\vec{x}_n \in \text{ker}(A)$

ovvero sostituisce

tutti i vettori del nucleo

Quindi nel nostro esempio, l'insieme delle soluzioni è:

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} -2 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

Ricordiamo che

$$x \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} b \\ d \\ a \end{pmatrix} \mapsto \begin{cases} ax + by = \alpha \\ cx + dy = \beta \end{cases} \text{ è risolubile } \forall \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \text{ se e solo se, equivalentemente:}$$

(a) $ad - bc \neq 0$

(b) $\begin{pmatrix} a \\ c \end{pmatrix}$ e $\begin{pmatrix} b \\ d \end{pmatrix}$ non hanno la stessa direzione

(c) $\forall \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix} \exists x, y \text{ t.c. } x \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + y \begin{pmatrix} b \\ d \\ a \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} \alpha \\ \beta \end{pmatrix}$

cioè $\text{span} \left\{ \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b \\ d \\ a \end{pmatrix} \right\} = \mathbb{R}^2$

es. $\text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ -4 \end{pmatrix} \right\} = \text{Col}(A)$ dove

~~$$A = \begin{pmatrix} 1 & -2 \\ 2 & 4 \end{pmatrix}$$~~

La II colonna è libera, dunque $\text{Col}(A)$ è lo span dell'unica colonna pivot, cioè la I.

$$\left| \begin{array}{cc|c} 1 & -2 & \\ 2 & 4 & \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{cc|c} 1 & -2 & \\ 0 & 0 & \end{array} \right|$$

$$\text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \right\} = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} \text{ retta}$$

↓
u. pivot ↓
v. libera

In \mathbb{R}^3 :
Spazio generato da un vettore $\neq 0 \rightarrow$ retta
Spazio generato da 2 vettori non paralleli \rightarrow piano

Ricordiamo che un piano di \mathbb{R}^3 per l'origine = insieme di vettori perpendicolari ad un vettore fisso $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$

DIMOSTRAZIONE della

PROPRIETA' IMPORTANTE DI PRIMA

\vec{x} è soluzione $\Leftrightarrow \vec{x} = \vec{x}_p + \vec{x}_N$ dove $\vec{x}_N \in \text{Ker}(A)$

IPOTESI:

$\vec{x} = \vec{x}_p + \vec{x}_N$ dove $\vec{x}_N \in \text{Ker}(A)$

TESI:

\vec{x} è soluzione

DIM.

Se \vec{x}_p è soluzione particolare e $\vec{x}_N \in \text{Ker}(A)$ allora

$$A \cdot (\vec{x}_p + \vec{x}_N) = A\vec{x}_p + A\vec{x}_N = \vec{b} + \vec{0} = \vec{b}$$

e quindi $\vec{x}_p + \vec{x}_N$ è soluzione.

IPOTESI:

\vec{x} è una soluzione di $A\vec{x} = \vec{b}$

TESI:

$\vec{x} = \vec{x}_p + \vec{x}_N$ per un opportuno $\vec{x}_N \in \text{Ker}(A)$

DIM.

$$A\vec{x} = \vec{b} \text{ per ipotesi.}$$

$$A\vec{x}_p = \vec{b} \text{ per def di soluzione particolare.}$$

$$\text{Sia } \vec{x}_N = \vec{x} - \vec{x}_p. \text{ Allora } \vec{x}_p + \vec{x}_N = \vec{x}.$$

$$\text{Inoltre } \vec{x}_N \in \text{Ker}(A) \text{ perché } A\vec{x}_N = A(\vec{x} - \vec{x}_p) = A\vec{x} - A\vec{x}_p = \vec{b} - \vec{b} = \vec{0}$$

ESEMPIO (con il sistema visto prima)

$$\vec{x} = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} \text{ è soluzione}$$

$$A\vec{x} = A(\vec{x}_p + \vec{x}_N) = A\vec{x}_p + A\vec{x}_N$$

$$\left| \begin{array}{cccc|c} 1 & 3 & 0 & 2 & -2 \\ 0 & 0 & 1 & 4 & 1 \\ 1 & 3 & 1 & 6 & 2 \\ & & & & 0 \end{array} \right|$$

$$A \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 2 \\ 0 \end{pmatrix} + A \cdot \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \in \text{Ker}(A) =$$

$A \cdot \text{vettore del Ker} = \vec{0}$

$$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 3 \end{pmatrix}$$

complemento algebrico

- non lo posso calcolare anche trovando mat. triangolare
- $\det =$ prodotto diagonali

- Al valore di termini: $18 | 11 | 14$
- noti, è risolvibile? se si: scrivi soluzioni

Trova $\ker(A) = \text{Col}(A)$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = b_1 \\ 2x_1 + 4x_2 + 4x_3 + 2x_4 = b_2 \\ 4x_1 + 8x_2 + 6x_3 + 2x_4 = b_3 \end{cases}$$

$$A\vec{x} = \vec{b}$$

RIDUZIONE ROTICE

$$A \begin{array}{|cccc|} \hline 1 & 2 & 3 & 2 \\ \hline 2 & 4 & 4 & 2 \\ \hline 4 & 8 & 6 & 2 \\ \hline \end{array} \begin{array}{l} R_2 - 2R_1 \\ R_3 - 4R_1 \end{array}$$

$$\begin{array}{|cccc|} \hline 1 & 2 & 3 & 2 \\ \hline 0 & 0 & -2 & -2 \\ \hline 0 & 0 & -6 & -6 \\ \hline \end{array} \begin{array}{l} R_3 - 3R_2 \end{array}$$

$$U \begin{array}{|cccc|} \hline 1 & 2 & 3 & 2 \\ \hline 0 & 0 & -2 & -2 \\ \hline 0 & 0 & 0 & 0 \\ \hline \end{array}$$

RIEMPI IL NUCLEO

- ELEMENTI PIVOT \rightarrow colonne PIVOT I, II, III
- le altre \rightarrow colonne libere II, IV

$\ker(A) =$ NUCLEO = $\text{span}\{\vec{x} \mid A\vec{x} = \vec{0}\}$

Troviamo le soluzioni speciali:

Prendiamo le variabili libere x_3, x_4 , e assegnamo valori canonici: cioè $x_3=1, x_3=0, x_4=0, x_4=1$

variabili:

pongo il sistema (ridotto) uguale a 0 $\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 0 \\ -2x_3 - 2x_4 = 0 \end{cases}$

(A) $x_3 = 1, x_1 = -2$ (B) $x_3 = -1, x_1 = 1$

soluzioni speciali: $\vec{s}_1 = \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$ e $\vec{s}_2 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$$\ker(A) = \text{span}\{\vec{s}_1, \vec{s}_2\} = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

PERCHE' POSSO FARE QUESTO PROCEDIMENTO PER CALCOLARE IL $\ker(A)$?

cioè perché posso dire che $\ker(A) = \text{span}\{\vec{s}_1, \vec{s}_2\}$?

Sì, $\vec{s}_1, \vec{s}_2 \in \ker(A)$ perché soluzioni di un sistema

$A\vec{s}_1 = A\vec{s}_2 = \vec{0}$ questo ha la proprietà di applicazione lineare, cioè

(a) $A(\lambda\vec{s}_1 + \mu\vec{s}_2) = A(\lambda\vec{s}_1) + A(\mu\vec{s}_2) = \lambda(A\vec{s}_1) + \mu(A\vec{s}_2)$

• dati 2 sistemi: \vec{x}, \vec{y} elem. che appartiene (x, y) $x \in \ker(A)$ e $y \in B$

• mat. diagonale è invertibile se $\det \neq 0$ se è diagonale anche se ha 0 \checkmark sulla diag

(a) L'insieme dei vettori $\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}$ tale che $a + b = 2c$ è un sottospazio perché $a + b - 2c = 0$

RICORDA!

NON È un sottospazio se c'è solo 2 anziché 2c. (perché non è stabile) $(a+a_2) + (b+b_2) + 2(c+c_2) = (a+b+2c) + (a_2+b_2+2c_2) = 0 + 0 = 0$

(b) $\left\{ \vec{v} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} \mid a + 2b - 2c = 0 \right\}$ appartengono ma la somma non appartiene. **NO** sottospazio.

• Regola di Cramer da 00 soluzioni? sì, e come se fosse 2 eq. e 3 incognite

$$\textcircled{b} A(\vec{v} + \vec{w}) = A\vec{v} + A\vec{w}$$

Dare le 2 proprietà

$$A\vec{s}_1 = 0$$

$$A\vec{s}_2 = 0$$

$$A(\lambda\vec{s}_1 + \mu\vec{s}_2) = 0$$

Tutte le combinazioni lineari delle soluzioni speciali \vec{s}_1 e \vec{s}_2 appartengono a $\ker(A)$

quindi:

$$\ker(A) = \{ \vec{x} : A\vec{x} = 0 \} = \text{span} \{ \vec{s}_1, \vec{s}_2 \}$$

Dato il sistema ridotto U prendo le equazioni uguali a 0, uso le variabili libere x_2, x_4 come parametri (come se fossero numeri \rightarrow ottengo sistema a 2 equazioni e 2 incognite) e trovo le variabili pivot x_1, x_3

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 0 \\ -2x_3 - 2x_4 = 0 \end{cases} \rightarrow \begin{cases} x_1 + 3x_3 = -2x_2 - 2x_4 \\ 2x_3 = -2x_4 \end{cases}$$

Matr. triangolare superiore \rightarrow tutti i pivot \rightarrow matr. invertibile e sistema risolubile

Posso quindi risolvere e ottengo:

$$\begin{cases} x_1 = -2x_2 + x_4 \\ x_3 = -x_4 \end{cases}$$

Le soluzioni sono tutti e solo i vettori della forma:

$$\ker(A) = \left\{ \begin{pmatrix} -2x_2 + x_4 \\ x_2 \\ -x_4 \\ x_4 \end{pmatrix} : x_2, x_4 \in \mathbb{R} \right\}$$

come delle combinazioni lineari:

$$x_2 \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + x_4 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

$\vec{s}_1 \qquad \vec{s}_2$

Dunque ogni elemento del nucleo $\ker(A)$ è combinazione lineare delle soluzioni speciali.

Abbiamo così verificato che:

$$\ker(A) = \text{span} \{ \text{soluzioni speciali} \}$$

Vedremo inoltre che

$$\text{Col}(A) = \text{span} \{ \text{colonne pivot} \} \quad \text{nel nostro caso } \text{Col}(A) = \text{span} \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$$

1 modo soluzione
voglio trovare le soluzioni del sistema $Ax = b$.

• pongo le variabili libere = 0 e ^{trovo una} ~~una~~ SOLUZIONE PARTICOLARE

$$\begin{array}{ccc|ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 & 1 & b_1 \\ 2 & 4 & 4 & 2 & 1 & b_2 \\ 4 & 8 & 6 & 2 & 1 & b_3 \end{array} \xrightarrow{\substack{\text{RIFATTO} \\ \text{OPERAZIONE} \\ \text{NELLE RIGHE}}} \begin{array}{ccc|ccc|c} 1 & 2 & 3 & 2 & 1 & b_1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & 0 & b_2 - 2b_1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & b_3 - 4b_1 - 3b_2 + 6b_1 \end{array}$$

Il sistema è risolubile ^{se} solo se
 $b_3 + 2b_1 - 3b_2 = 0$.

N.B. Questo accade se e solo se
 $\begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \in \text{Col}(A)$, dunque possiamo

Prendiamo ad esempio $b_1 = 1$
 $b_2 = 1$
 $b_3 = 1$

concludere che
 $\text{Col}(A) = \left\{ \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix} \mid b_3 + 2b_1 - 3b_2 = 0 \right\}$

quindi allo fine della risoluzione $\begin{pmatrix} 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 - 2b_1 \\ b_3 + 2b_1 - 3b_2 \end{pmatrix}$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 + 2x_4 = 1 \\ -2x_3 - 2x_4 = -1 \end{cases}$$

$$\begin{aligned} x_2 &= x_4 = 0 \\ x_3 &= 1/2 \\ x_1 &= -1/2 \end{aligned}$$

$$x_p = \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix}$$

SOLUZIONE PARTICOLARE

L'insieme di tutte le soluzioni del sistema $Ax = \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$ è il seguente:

$$S = \left\{ \begin{pmatrix} -1/2 \\ 0 \\ 1/2 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda \begin{pmatrix} -2 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda, \mu \in \mathbb{R} \right\}$$

↓
soluzione
particolare

elemento
di $\text{Ker}(A)$

$$\boxed{A\vec{x} = \vec{b}}$$

Ricorda:

$\text{Ker}(A) = \text{span}\{\text{colonne speciali}\}$. Oggi vedremo che:

$\text{col}(A) = \text{span}\{\text{colonne delle variabili di pivot}\}$

h₁ con mat. triangolare (superiore)

$$A = \begin{pmatrix} 3 & 2 & 0 \\ 0 & 4 & 1 \\ 0 & 0 & -3 \end{pmatrix}$$

NB → matrice triangolare sono gli r. dotte
pivot

Se gli elementi sulla diagonale sono tutti ≠ 0

matrice A è invertibile e il suo determinante è il prodotto dei pivots.

a: la I colonna non è combinazione lineare della I delle prime 2
b: la III " " " " " " " " " " " "

a. $\begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$ non è comb. lineare di $\begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

altrimenti avremmo $\lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix}$.

Questo è impossibile perché sarebbe $0 \cdot \lambda = 4 \rightarrow \text{impossibile}$

b. analogo ragionamento per vettore

$\begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$ che non è comb. lineare $\lambda \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \mu \begin{pmatrix} 2 \\ 4 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 2 \\ -3 \end{pmatrix}$, altrimenti $\lambda \cdot 0 + \mu \cdot 0 = -3$ che è assurdo

$$\begin{array}{c} \text{es}_6 \\ A \\ 6 \cdot x_6 \end{array} \begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 1 & 5 \\ 2 & 4 & 1 & 5 & 1 & 9 \\ 3 & 6 & 1 & 4 & 1 & 13 \\ 1 & 2 & 0 & 2 & 0 & 4 \end{pmatrix}$$

① Ogni colonna di una matrice A che corrisponde a una variabile libera è combinazione delle precedenti

② Ogni colonna di A che corrisponde a una variabile pivot non è combinazione delle precedenti

Riduciamo:

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & -2 & -2 & -2 & -2 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & -1 \end{pmatrix}$$

↓
P L

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 1 & 5 \\ 0 & 0 & -1 & -1 & -1 & -1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 0 & 0 \end{pmatrix} = \text{S}$$

matrice ridotta a scala

Per arrivare da A a S

↓
applico ad A la mat. invertibile E data dal prodotto delle mosse di Gauss che abbiamo usato.

$$E \cdot A \cdot x_6 = S \cdot x_6$$

libere

x_1, x_3 pivot e x_2, x_4, x_5, x_6 libere

RELAZIONE TRA

$\text{Ker}(A) \subseteq \mathbb{R}^n$

$\text{Ker}(A)$ e $\text{Ker}(S) \rightarrow \boxed{\text{Ker}(A) = \text{Ker}(S)}$

$\downarrow \text{def}$

\downarrow

$A \cdot \vec{x} = 0$

~~$S \cdot \vec{x} = 0$~~

STESSA SOLUZIONE

Il sistema $Ax = 0$ e il sistema $Sx = 0$ hanno le stesse soluzioni

Se E è invertibile e $EA = S$, allora $A\vec{x} = 0$ e $S\vec{x} = 0$

Dim.

$S\vec{x} = 0 \Leftrightarrow (E \cdot A) \cdot \vec{x} = 0$

Attenzione! Se E invertibile allora $E \cdot \vec{x} = 0 \Leftrightarrow \vec{x} = 0$
cioè quadrata

$\Leftrightarrow S \cdot \vec{x} = 0$, allora $E \cdot \vec{x} = 0$

(NB) Questo vale anche per matrici non invertibili.

\Rightarrow questo dimostra che $\text{ker}(E) = \{0\}$

Infatti $E \cdot \vec{x} = 0$ significa che solo il vettore $0 \in \text{ker}(E)$

$E \cdot \vec{x} = 0 \Rightarrow E^{-1}(E \cdot \vec{x}) = 0 \rightarrow I \cdot \vec{x} = \vec{x} = 0$

L'unico \vec{x} che può stare nel nucleo è 0

Se ho un sistema $n \times n$ dove la matrice dei coefficienti è invertibile, allora valgono due proprietà:

(1) L'unica soluzione $A \cdot \vec{x} = 0$ è $\vec{x} = 0 \rightarrow$ cioè $\text{ker}(A) = \{0\}$

(2) Per ogni \vec{b} il sistema $A \cdot \vec{x} = \vec{b}$ ha una soluzione

$\vec{x}_b = A^{-1} \cdot \vec{b}$

(NB) Questa \vec{x} è l'unica soluzione in quanto tutte le soluzioni possibili sono date da $\vec{x} = \vec{x}_p + \vec{x}_n$ dove $\vec{x}_n \in \text{ker}(A)$
Ma $\vec{x}_n = 0$ quindi $\vec{x} = \vec{x}_p$

~~col(A) = col(S)~~

$\boxed{\text{col}(A) \neq \text{col}(S)}$

A ed S hanno in genere spazi colonna diversi

Nel nostro esempio

la 1ª colonna di A non è combinazione delle colonne di S. (ultime 2 coordinate = 0)

ricorda.

$\text{col}(A)$ importante perché dato

$A \cdot \vec{x} = \vec{b}$

$A \vec{x} = \vec{b}$ ha soluzione $\Leftrightarrow \vec{b} \in \text{col}(A)$

poiché $\text{col}(A) \neq \text{col}(S)$ quali relazioni esistono tra i 2 spazi?

In una matrice a scale una colonna libera è sempre combinazione lineare delle precedenti colonne pivot.

Esempio:

$$A = \begin{bmatrix} 2 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 1 & 0 & 0 & 2 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{\text{scambio III e IV}} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

$$\rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \rightarrow \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix} \xrightarrow{P} \begin{bmatrix} 1 & 2 & 1 & 3 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 0 & 1 & 1 \end{bmatrix}$$

x_1, x_3, x_4, x_5 pivot
 x_2, x_6 libere

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_4 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_5 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} = \text{qualsivoglia vettore}$$

$$\begin{pmatrix} 1 & 2 & 3 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 0 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 & 1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 & 1 & 1 \end{pmatrix} \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \\ \lambda_4 \\ \lambda_5 \end{pmatrix} = \text{vettore}$$

La colonna libera $\begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ è combinazione lineare delle colonne precedenti $\begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, precisamente $2 \cdot \text{Col I} - 1 \cdot \text{Col II} = 0$

Quindi, se S è la matrice ridotta e scalata, $S \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0$.

Ma $Sx = 0$ e $Ax = 0$ hanno le stesse soluzioni, allora

$$A \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} = 0, \text{ cioè } 2 \cdot \text{Col}_A \text{ I} - 1 \cdot \text{Col}_A \text{ II} = 0, \text{ quindi}$$

la II colonna di A è combinazione della I colonna di A .

La II colonna libera di S , cioè $\begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ è combinazione lineare delle colonne pivot precedenti, cioè $\exists \lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ t.c.

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 2 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ -1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_4 \begin{pmatrix} 3 \\ 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix}$$

Che ~~non~~ sempre 0, la cosa è vera sempre per ogni $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$.

Querendo solo alle prime ~~due~~ 4 coordinate, cerchiamo $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$ tali che

$$\lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_4 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$$

e questo equivale a

$$\begin{bmatrix} 1 & 1 & 3 & 0 \\ 0 & 1 & 1 & 0 \\ 0 & 0 & -1 & 1 \\ 0 & 0 & 0 & 1 \end{bmatrix} \begin{bmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \\ \lambda_4 \end{bmatrix} = \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{bmatrix} \quad C$$

Chieramente la matrice C e' invertibile perche' triangolare con gli elementi sulla diagonale $\neq 0$ (sono i pivots!).

Dunque troviamo ^{sempre} $\lambda_1, \lambda_2, \lambda_3, \lambda_4$, qualunque sia il vettore a destra

Nel nostro caso:

$$\begin{cases} \lambda_1 + \lambda_2 + 3\lambda_3 = 0 & \lambda_1 = 0 \\ \lambda_2 + \lambda_3 = 0 & \lambda_2 = 0 \\ -\lambda_3 + \lambda_4 = 1 \text{ e } \lambda_4 = 1 & \lambda_3 = 0 \\ & \lambda_4 = 1 \end{cases} \Rightarrow$$

Quindi $0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ -1 \\ 0 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix}$

$\text{Col}_S \text{ I}$
 $\text{Col}_S \text{ III}$
 $\text{Col}_S \text{ II}$
 $\text{Col}_S \text{ IV}$
 $\text{Col}_S \text{ V}$

Questo ci dice che

$$S \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ +1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$$

Ma le matrice ridotta S e A hanno le stesse soluzioni per $Sx=0$ e $Ax=0$.

Dunque anche $A \cdot \begin{bmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \\ +1 \\ -1 \\ 0 \end{bmatrix} = 0$. Questo significa che

$$0 \cdot \text{Col}_A \text{ I} + 0 \cdot \text{Col}_A \text{ III} + 0 \cdot \text{Col}_A \text{ IV} + 1 \cdot \text{Col}_A \text{ VI} = 0, \text{ cioè}$$

$$\begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} = 0 \cdot \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 1 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + 0 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ 7 \\ 1 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \\ 1 \end{pmatrix} \quad \text{ed anche in } A$$

la colonna libera VI e' combinazione lineare delle colonne pivot precedenti!

VETTORI INDIPENDENTI $\rightarrow v_1, \dots, v_n$ si dicono indipendenti se
 $\lambda_1 v_1 + \dots + \lambda_n v_n = 0 \rightarrow \lambda_i = 0$ per ogni i .

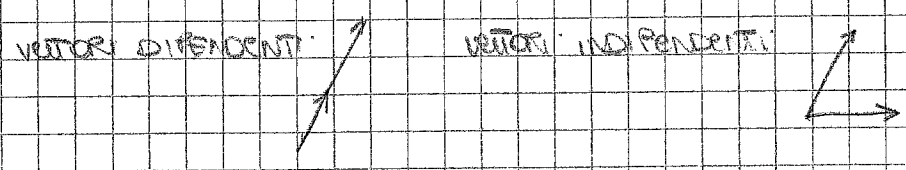
- L'unica combinazione lineare di v_1, \dots, v_n uguale a 0 è quella dove tutti i coefficienti sono 0.
- NESSUN vettore e' combinazione lineare degli altri.

Altrimenti i vettori sono ~~DEPENDENTI~~ ~~LINEARMENTE~~ ~~DEPENDENTI~~

Con 2 vettori: v_1, v_2 sono DIPENDENTI $\Leftrightarrow \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 = 0$ dove NON TUTTI $\lambda_i = 0$

es. $\lambda_1 \neq 0 \quad \lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 = 0$

\Downarrow
 $v_1 + \frac{\lambda_2}{\lambda_1} v_2 = 0 \quad v_1 = -\frac{\lambda_2}{\lambda_1} v_2$ e' multiplo di v_2



Dunque 2 vettori sono indipendenti \Downarrow non hanno la stessa direzione

Es. 1

2 vettori sono dipendenti o indipendenti?

$v_1 = \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} \quad v_2 = \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} \in \mathbb{R}^2$

$\lambda \begin{pmatrix} 2 \\ 3 \end{pmatrix} - \mu \begin{pmatrix} 5 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

$\begin{vmatrix} 2 & 5 \\ 3 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda \\ \mu \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \end{vmatrix} \quad A x = 0 \quad \begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} \in \ker(A)$

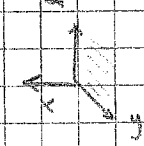
\uparrow
 MATRICE INVERTIBILE

$\begin{pmatrix} \lambda \\ \mu \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ unica soluzione
 VETTORI SONO INDIPENDENTI

Es. 2

2 vettori v_1, v_2 sono dipendenti se e solo se sono un multiplo dell'altro.

Es. 3 $\vec{e}_1 = \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_2 = \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} \quad \vec{e}_3 = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} \rightarrow$



$\begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} = \lambda_1 \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \\ 0 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 1 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ se e solo se $\lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$
 SONO VETTORI INDIPENDENTI

~~DEPENDENTI~~ ~~LINEARMENTE~~ ~~DEPENDENTI~~

Es. 4

NB. Se ho
matrice
invertibile
nel $\ker(A)$ ho
solo il vettore 0.

$\begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix}$ dipendenti o indipendenti?
Sia $\lambda_1 \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + \lambda_3 \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$, cioè

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 2 & 3 & 5 & \lambda_1 \\ 5 & -1 & 4 & \lambda_2 \\ 1 & 2 & 3 & \lambda_3 \end{array} \right| = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix}, \text{ cioè } \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} \in \ker(A)$$

PROCEDIMENTO: • applico Gauss

• Cerco pivot e colonne libere \rightarrow le colonne libere sono combinazioni lineari delle colonne pivot. precedenti \rightarrow vettore DIPENDENTE

$$\left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & \\ 0 & -1 & 4 & \\ 2 & 3 & 5 & \end{array} \right| \rightarrow \left| \begin{array}{ccc|c} 1 & 2 & 3 & \\ 0 & -1 & -1 & \\ 0 & -1 & -1 & \end{array} \right| \rightarrow \begin{matrix} x_1 & x_2 & x_3 \\ \textcircled{1} & 2 & 3 \\ 0 & \textcircled{-1} & -1 \\ 0 & 0 & 0 \end{matrix}$$

x_1, x_2 variabili pivot
 x_3 variabile libera

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \\ -x_2 - x_3 = 0 \end{cases} \rightarrow -x_2 = x_3$$

$$\begin{cases} x_1 + 2x_2 + 3x_3 = 0 \\ x_1 - 2x_3 + 3x_3 = 0 \end{cases}$$

$$\begin{matrix} x_2 = -1 \\ x_1 = -1 \end{matrix}$$

Trovo la soluzione speciale dove la variabile libera $x_3 = 1$

$$\ker(A) = \left\{ \lambda \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix} \mid \lambda \in \mathbb{R} \right\} \neq \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

↓
VETTORI DIPENDENTI

$\vec{s}_1 = \begin{pmatrix} -1 \\ -1 \\ 1 \end{pmatrix}$ soluzione speciale

Dunque $-1 \cdot \begin{pmatrix} 2 \\ 5 \\ 1 \end{pmatrix} = 1 \cdot \begin{pmatrix} 3 \\ -1 \\ 2 \end{pmatrix} + 1 \cdot \begin{pmatrix} 5 \\ 4 \\ 3 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix}$
e quei 3 vettori sono DIPENDENTI.

OSS.

3 vettori v_1, v_2, v_3 sono indipendenti $\Leftrightarrow \ker(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$
dove le colonne di A sono v_1, v_2, v_3

$$\lambda_1 v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0$$

v_1, v_2, v_3 sono indipendenti $\Leftrightarrow \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$

PROP.

$v_1, \dots, v_k \in \mathbb{R}^n$ sono indipendenti $\Leftrightarrow \ker(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ \vdots \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$
(A matrice avente v_1, \dots, v_k come colonne)

NB. 3 vettori di \mathbb{R}^2 sono necessariamente DIPENDENTI.

$\begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix}$ sono dipendenti

verifica

$$\begin{vmatrix} 2 & -1 & 7 \\ 1 & 5 & 0 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \\ 0 \end{vmatrix} \quad \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \\ \lambda_3 \end{pmatrix} \in \ker(A)$$

① Anxmi
 n eq m incognite \rightarrow se $m > n$ oo soluzioni:
 auto' sempre una ed una libera combinazione
 delle altre 2.
 $\ker(A) = 0$ ~~escluso~~

$$\begin{vmatrix} 1 & 5 & 0 \\ 2 & -1 & 7 \end{vmatrix} \rightarrow \begin{vmatrix} 1 & 5 & 0 \\ 0 & -11 & 7 \end{vmatrix}$$

$$\begin{cases} x_1 + 5x_2 = 0 \\ -11x_2 + 7x_3 = 0 \end{cases}$$

scelgo $x_3 = 1$

$$\begin{aligned} x_1 &= -35/11 \\ x_2 &= +7/11 \end{aligned}$$

$$x_1 \cdot v_1 + x_2 \cdot v_2 + x_3 \cdot v_3 = 0$$

Sostituisci: $-\frac{35}{11} \begin{pmatrix} 2 \\ 1 \end{pmatrix} + \frac{7}{11} \begin{pmatrix} -1 \\ 5 \end{pmatrix} + \begin{pmatrix} 7 \\ 0 \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$

BASE $\rightarrow v_1, \dots, v_n$ mi dà base dello spazio V se:

① v_1, \dots, v_n sono indipendenti.

② $\text{span}\{v_1, \dots, v_n\}$ è tutto lo spazio di V

] basta che il det
 sia $\neq 0$ (quindi
 invertibile)

in \mathbb{R}^2 ① posso prendere al massimo 2 vettori indipendenti. (Per ①)

con un solo vettore \rightarrow tutta di \mathbb{R}^2

② servono almeno 2 vettori per generare \mathbb{R}^2

Es. 1

$\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ è base di \mathbb{R}^2 ?

① $\begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix}$ sono indipendenti?

$$\begin{vmatrix} 1 & -3 \\ 2 & 1 \end{vmatrix} \begin{vmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{vmatrix} = \begin{vmatrix} 0 \\ 0 \end{vmatrix} \quad \begin{pmatrix} \lambda_1 \\ \lambda_2 \end{pmatrix} \in \ker(A)$$

mat. 2×2 , det $\neq 0 \rightarrow$ invertibile

$$\ker(A) = \left\{ \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix} \right\}$$

② $\text{span}\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\} = \mathbb{R}^2$?

però che A è invertibile
 allora ogni vettore b è
 soluzione

\downarrow
 tutti i vettori di \mathbb{R}^2 stanno
 nello span $\left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 2 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} -3 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$

conclusione: $\begin{pmatrix} a \\ b \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} c \\ d \end{pmatrix}$ sono base di \mathbb{R}^2 formano \mathbb{R}^2 una base di \mathbb{R}^2
 se e solo se il det(A) $\neq 0$ quindi A è invertibile

$B = \left\{ \begin{pmatrix} 1 \\ 0 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \right\}$ è la base canonica di \mathbb{R}^2

\mathbb{R}^3

• BASE canonica $A = \begin{array}{ccc|c} 1 & 0 & 0 & ? \\ 0 & 1 & 0 & 0 \\ 0 & 0 & 1 & 1 \end{array}$

① $\lambda v_1 + \lambda_2 v_2 + \lambda_3 v_3 = 0 \iff \lambda_1 = \lambda_2 = \lambda_3 = 0$
sono indipendenti.

② generano \mathbb{R}^3 ? $\vec{x} = \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} = a v_1 + b v_2 + c v_3$

• può \exists una base di \mathbb{R}^3 con 4 vettori?

no, perché ho $A_{n \times m}$ con $m > n \rightarrow$ max 3 pivot e una colonna libera $\rightarrow \text{Ker } A \neq \{0\}$
(A' la matrice avente quei 4 vettori come colonne) e i vettori sono DIPENDENTI

• Può esistere una base di \mathbb{R}^3 con meno di 3 vettori?

no perché lo span di 2 vettori di $\mathbb{R}^3 \rightarrow$ ~~non~~ un piano di \mathbb{R}^3 non tutto \mathbb{R}^3 .

In generale:

$\begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix}$ non può essere base perché altrimenti
vorrebbe dire che

$$\forall \vec{b} \exists \lambda_1, \lambda_2 \text{ t.c. } \lambda_1 \begin{pmatrix} a \\ b \\ c \end{pmatrix} + \lambda_2 \begin{pmatrix} d \\ e \\ f \end{pmatrix} = \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \end{pmatrix}$$

cioè $A \vec{x} = \vec{b}$ avrebbe soluzione \vec{x} per ogni $\vec{b} \in \mathbb{R}^3$.

In particolare \vec{b} uguali alla base canonica,

cioè trover

$$\begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} \text{ t.c. } A \begin{pmatrix} x_1 \\ x_2 \end{pmatrix} = \vec{e}_1, \quad \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} \text{ t.c. } A \begin{pmatrix} x_3 \\ x_4 \end{pmatrix} = \vec{e}_2$$

$$\begin{pmatrix} x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} \text{ t.c. } A \begin{pmatrix} x_5 \\ x_6 \end{pmatrix} = \vec{e}_3$$

Se A è $n \times m$ con $n < m$, allora A non ha inversa sinistra.

quindi $A = \begin{array}{ccc|ccc} x_1 & x_3 & x_5 & 1 & 0 & 0 \\ x_2 & x_4 & x_6 & 0 & 1 & 0 \\ & & & 0 & 0 & 1 \end{array}$ ma è IMPOSSIBILE!



$\begin{array}{ccc|ccc} x_1 & x_3 & x_5 & & & \\ x_2 & x_4 & x_6 & & & \end{array}$ ha più righe che colonne

$$A \cdot B = I \implies A \cdot \vec{x} = I \cdot \vec{x} \implies I \vec{x} \implies \vec{x} \neq 0$$

Ho al max 2 pivot, dunque ho necessariamente almeno una colonna libera, quindi $\text{Ker}(B) \neq \{0\}$ ed esiste $\vec{x} \neq \begin{pmatrix} 0 \\ 0 \end{pmatrix}$ t.c. $B \cdot \vec{x} = 0$. IMPOSSIBILE!

NUMERI COMPLESSI

18/11/14

$\sqrt{-1}$, $\sin \theta$, $\cos \theta$, spazio vettoriale \mathbb{R}^2 noto armonico

I numeri complessi sono un punto d'incontro di tutte queste nozioni.

EQ. RISOLVIBILE

$$x^2 = 4 \quad x = \begin{cases} -2 \\ +2 \end{cases}$$

EQ. NON RISOLVIBILE

$$x^2 = -1$$

non posso risolvere, ma
introduco $i = \sqrt{-1}$ che è
un nuovo numero per
rappresentare

UNITÀ IMMAGINARIA



$$i^2 = -1$$

come $\sqrt{2} \in \mathbb{R}$

i lo posso introdurre nelle operazioni di somma:
a lo uso come x nei polinomi

$$(a+ib) + (c+di) = a+c + i(b+d)$$

prodotto:

es. $(7+4i)(3-2i) = 9 - 4$

$$21 - 14i + 12i - 8i^2$$

$$= 29 - 2i$$

Di solito un generico numero
si indica con z

$$\mathbb{C} = \{a+ib \mid a, b \in \mathbb{R}\}$$

a = parte reale
 b = " immaginaria

ESEMPIO

Risolvi

$$x^2 - 6x + 25 = 0$$

$$x = \frac{6 \pm \sqrt{36 - 100}}{2} = \frac{6 \pm \sqrt{-64}}{2}$$

$$\sqrt{-64} = \sqrt{64(-1)} = \sqrt{64}i^2 = 8i$$

$$x = \begin{cases} 3-4i \\ 3+4i \end{cases}$$

VERIFICA $(8i)^2 =$
 $64i^2 = -64$

VERIFICO che le soluzioni trovate sono corrette

$$x^2 - 6x + 25$$
$$(3+4i)^2 - 6(3+4i) + 25$$

$$21 + 9 + 16i^2 - 18 - 24i + 25 = 0$$

→ -16

• dividere

$$\frac{3+4i}{4-3i}$$

per risolvere considero ~~che~~

$$\begin{aligned} z &= a+bi \\ \bar{z} &= a-bi \text{ conjugato di } z \end{aligned}$$

$$\frac{3+4i}{4-3i} \cdot \frac{4+3i}{4+3i}$$

→ (congiunto di $4-3i$) $\frac{4+3i}{4+3i}$

$$= \frac{(3+4i)(4+3i)}{(4-3i)(4+3i)} = \frac{12+9i+16i+12i^2}{16-(9i)^2} = \frac{25i}{25} = i$$

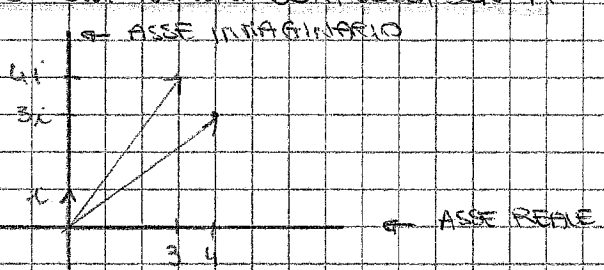
$$\text{verifica } i(4-3i) = 4i - 3i^2 = 4i + 3$$

TEOREMA FONDAMENTALE dell' ALGEBRA:

Ogni equazione a coefficienti complessi di grado n , ha n soluzioni complessi

COLLEGAMENTO DEI NUMERI COMPLESSI CON \mathbb{R}^2

$\mathbb{C} \rightarrow \mathbb{R}^2$
~~conosciamo~~



$$\begin{aligned} 3+4i &\rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix} \\ 4+3i &\rightarrow \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix} \\ i &\rightarrow \begin{pmatrix} 0 \\ 1 \end{pmatrix} \end{aligned}$$

FUNZIONA LA SOMMA $\rightarrow (3+4i) + (4+3i) = 7+7i \rightarrow \begin{pmatrix} 7 \\ 7 \end{pmatrix}$

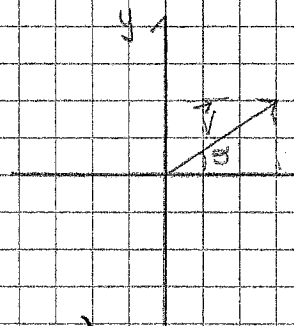
FUNZIONA LA MOLTIPLICAZIONE PER SCALARE $\rightarrow 2(4+3i) = 2 \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$

Quindi \mathbb{C} e' uno SPAZIO VETORIALE

\mathbb{C} E' UN COLLEGAMENTO TRA NUMERI COMPLESSI E TRIGONOMETRIA

coordinate polari nel piano

$$\text{es. } \vec{v} = \begin{pmatrix} 4 \\ 3 \end{pmatrix}$$



considerando $\vec{v} \begin{pmatrix} x \\ y \end{pmatrix}$

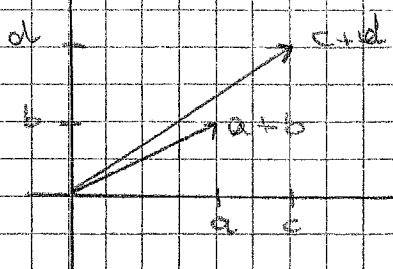
Posso conoscere
• modulo \rightarrow lunghezza $\|\vec{v}\| = \rho$
• $\theta \rightarrow$ argomento \rightarrow angolo con asse x
per definire la sua posizione nello spazio

$$\rho = \sqrt{16+9} = 5 \quad (\text{MODULO})$$

$$\theta \Rightarrow \tan \theta = 3/4 \rightarrow \theta = \arctan(3/4) \quad (\text{ARGOMENTO})$$

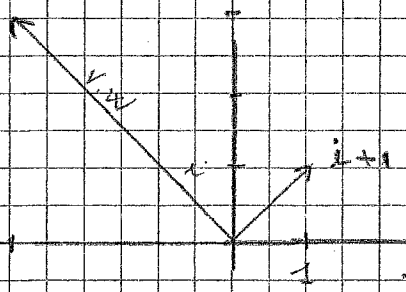
Quindi deve valere anche per i numeri complessi:

$$\begin{aligned} z &= a+bi \rightsquigarrow (\rho; \theta) \\ w &= c+di \rightsquigarrow (\rho'; \theta') \end{aligned}$$



PROPRIETA'
 $z \cdot w \rightarrow (p \cdot p', \theta + \theta')$

Il prodotto di due numeri complessi ha come modulo il prodotto dei moduli e come argomento la somma degli argomenti



quindi se
 $z = 1+i \quad p = \sqrt{2} \quad \theta = \pi/4$
 $w = 3i \quad p' = 3 \quad \theta' = \pi/2$

Il prodotto $z \cdot w$ avrà:
 Modulo $3 \cdot \sqrt{2}$ per prop
 ARGOMENTO $3/4 \pi$

Verifico con i calcoli:

$$(1+i)(3i) = -3 + 3i$$

Applicazione della trigonometria ai numeri complessi

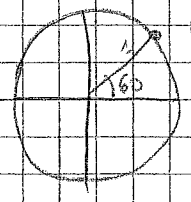
Risolviemo $z^3 = -1$

me z per la prop z è dato da $(p; \theta)$ in coordinate polari.

$$z^3 \rightarrow (p^3, 3\theta)$$

$$-1 \rightarrow (1; \pi)$$

$$\begin{cases} p^3 = 1 \Rightarrow p = 1 \\ 3\theta = \pi \rightarrow \theta = \pi/3 \end{cases}$$



Le coordinate sono il seno + il coseno
 $\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i$

Questo numero $z = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i$ è soluzione

di $z^3 = -1$. ~~Esistono~~ Ci sono altre 2 soluzioni

(*)

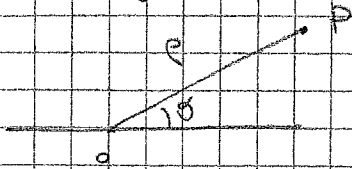
$$\begin{cases} p = 1 \\ \theta = \pi \end{cases} \text{ cioè } -1$$

$$\begin{cases} p = 1 \\ \theta = 5/3 \pi \end{cases} \text{ cioè } \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$$

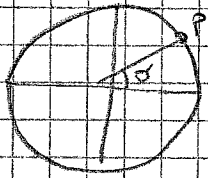
20/11/14 RIFASSO:

ρ = distanza da P a O = modulo (numero reale non negativo)

θ = angolo in radianti di \overline{OP} con l'asse x



dato ρ fissato es. $\rho = 3$

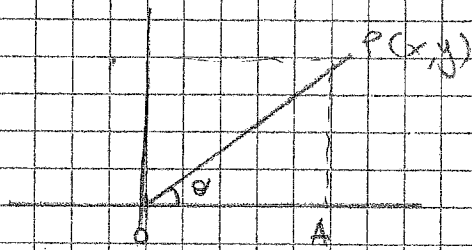


L'insieme dei punti di centro O e raggio ρ

$$x = \rho \cos \theta$$

$$y = \rho \sin \theta$$

$$P(\rho \cos \theta; \rho \sin \theta)$$



$$\rho = \overline{OP} = \sqrt{x^2 + y^2}$$

$$\theta = \arctg(y/x) \text{ quando } x \neq 0$$

$$x = \rho \cos \theta = \rho \cos \theta$$

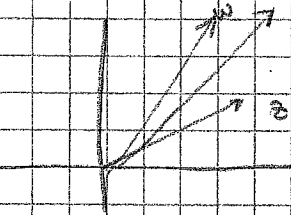
$$y = \rho \sin \theta = \rho \sin \theta$$

NUMERI:

$$z \in \mathbb{C}$$

$$w \in \mathbb{C}$$

$$z + w = (a + c) + i(b + d)$$



Prodotto tra numeri complessi.

$$z = a + ib$$

es. $(3 + 3i)$
 $\begin{matrix} \downarrow & \downarrow \\ x & y \end{matrix}$



$$\theta = \frac{\pi}{4}$$

$$\rho = 3\sqrt{2}$$

coordinate polari di $3 + 3i$

$$3\sqrt{2} \cos \frac{\pi}{4} = 3$$

$$i(3\sqrt{2} \sin \frac{\pi}{4}) = 3i$$

$$3\sqrt{2} \cos \frac{\pi}{4} + (3\sqrt{2} \sin \frac{\pi}{4})i = 3 + 3i$$

$$3\sqrt{2} (\cos \frac{\pi}{4} + i \sin \frac{\pi}{4})$$

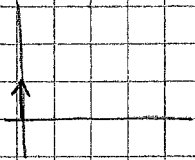
quindi ogni numero z si può scrivere anche come

$$z = \rho (\cos \theta + i \sin \theta) \quad \text{FORMA POLARE}$$

$$z = a + ib \quad \text{FORMA CARTESIANA}$$

ES.

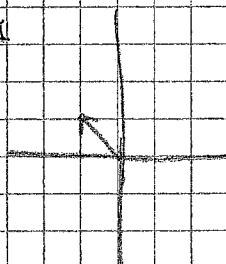
a) $i \rightarrow a + ib$
 $a = 0$
 $b = 1$



$$1 \cdot (\cos 0 + i \sin 0)$$

$$1 \left(\cos \frac{\pi}{2} + i \sin \frac{\pi}{2} \right)$$

b) $i - 1 \rightarrow a = -1$
 $b = 1$



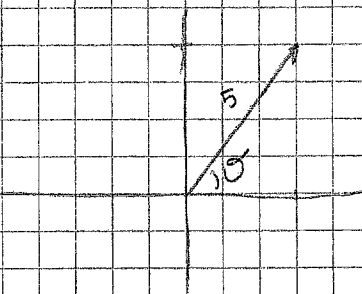
$$\rho = \sqrt{2}$$

$$\theta = \frac{\pi}{2} + \frac{\pi}{4} = \frac{3\pi}{4}$$

$$z = \sqrt{2} \left(\cos \frac{3}{4}\pi + i \sin \frac{3}{4}\pi \right)$$

c) $3 + 4i \rightarrow \begin{pmatrix} 3 \\ 4 \end{pmatrix}$

$$\rho = |z|$$



$$|z| = \sqrt{9 + 16} = 5$$

$$\text{Se } z = a + ib, \\ \bar{z} = a - ib.$$

NB. $|z|^2 = z \cdot \bar{z}$ dove \bar{z} è il CONIUGATO di z .

$$z \cdot \bar{z} = (a + ib)(a - ib) = a^2 + b^2$$

$$\theta = \arctan \frac{4}{3}$$

$$5 (\cos \theta + i \sin \theta)$$

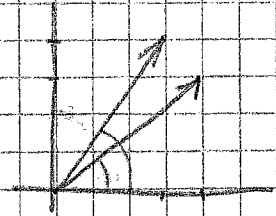
$$z \cdot w = (a + ib)(c + id) = (ac - bd) + i(ad + bc).$$

$$z = \rho (\cos \theta + i \sin \theta)$$

$$w = r (\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

$$z = 4 + 3i$$

$$w = 3 + 4i$$



$$z = 5 (\cos \theta + i \sin \theta)$$

$$\theta = \arctan(3/4)$$

$$w = 5 (\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

$$\varphi = \arctan(4/3)$$

$$z = 5 (\cos(180) + i \sin(180))$$

$$z \cdot w = \rho (\cos \theta + i \sin \theta) \cdot \rho (\cos \varphi + i \sin \varphi)$$

$$\rho \cdot \rho (\cos \theta \cos \varphi + i \cos \theta \sin \varphi + i \sin \theta \cos \varphi + i^2 \sin \theta \sin \varphi)$$

$$\rho^2 \left(\underbrace{(\cos \theta \cos \varphi - \sin \theta \sin \varphi)}_{\cos(\theta + \varphi)} + i \underbrace{(\cos \theta \sin \varphi + \sin \theta \cos \varphi)}_{\sin(\theta + \varphi)} \right)$$

$$z \cdot w = \rho^2 (\cos(\theta + \varphi) + i \sin(\theta + \varphi))$$

è il numero complesso il cui

Il prodotto tra 2 numeri complessi $z, w \in \mathbb{C}$

- modulo è il prodotto dei moduli di z e w
- e l'argomento è la somma degli argomenti di z e w

$$\sqrt{i} = a + ib \quad \text{t.c.} \quad (a + ib)^2 = i$$

$$x = \rho (\cos \theta + i \sin \theta) \xrightarrow{x^2} (\rho^2, 2\theta) = (1, \pi/2)$$

$$x^2 = x \cdot x \quad \text{modulo } \rho \text{ per entrambi} \rightarrow \rho^2$$

i: ricavato prima

$$x^2 = \rho^2 (\cos 2\theta + i \sin 2\theta)$$

Dunque $x^2 \rightarrow (1, \pi/2)$ implica che

$$x \rightarrow (1, \pi/4)$$

$$x = 1 (\cos \pi/4 + i \sin \pi/4)$$

$$x = \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$\text{Riprova: } \left(\frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2} \right)^2 = i$$

$$\text{Se } x \rightarrow (\rho, \theta)$$

$$\text{allora } x^2 \rightarrow (\rho^2, 2\theta)$$

$$i = (1, \pi/2)$$

$$\text{Dunque } \rho^2 = 1 \rightarrow \rho = 1$$

$$2\theta = \pi/2 + 2k\pi \rightarrow \theta = \frac{\pi}{4} + k\pi \rightarrow \theta = \pi/4 \text{ e } \theta = 5/4\pi$$

~~.....~~

2 Angole \rightarrow 2 soluzioni:

$$x_1 = (1; \pi/4)$$

$$x_1 = 1 \left(\cos \pi/4 + i \sin \pi/4 \right) = \frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2}$$

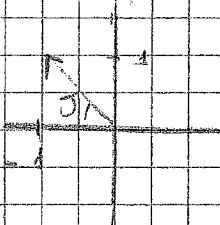
$$x_2 = (1; 5/4 \pi)$$

$$x_2 = 1 \left(\cos 5/4 \pi + i \sin 5/4 \pi \right) = -\frac{\sqrt{2}}{2} - i \frac{\sqrt{2}}{2}$$

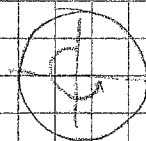
Esempio:

2009

$$\bullet \frac{(-1+i)^{2009}}{-1+i} \rightarrow (2; 3/4 \pi)$$



$$\text{se } (i-1)^2 \rightarrow (2; 3/2 \pi) \rightarrow -2i$$



$$(i-1)^3 \rightarrow (2\sqrt{2}; \frac{3\pi}{4}) = (2\sqrt{2}, \pi/4) = 2\sqrt{2} (\cos \pi/4 + i \sin \pi/4) = 2\sqrt{2} (\frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2}) = 2 + 2i$$

$$(-1+i)^{2009} \rightarrow ((\sqrt{2})^{2009}; \frac{2009 \cdot 3\pi}{4})$$

$$\rho: \sqrt{2}^{2008} \cdot \sqrt{2} \rightarrow 2^{1004} \cdot \sqrt{2}$$

$$\theta = \frac{6027\pi}{4} \rightarrow \frac{6024\pi + 3\pi}{4} = \frac{1506\pi + 3\pi}{4}$$

$$(-1+i)^{2009} = 2^{1004} \cdot \sqrt{2} \left(\cos 3/4 + i \sin 3/4 \right) = -\frac{\sqrt{2}}{2} + i \frac{\sqrt{2}}{2}$$

$$= 2^{1004} (-1+i)$$

$x^3 = 1$ 3 soluzioni:

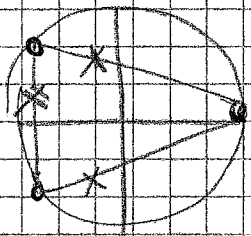
$$x \rightarrow (\rho; \theta)$$

$$x^3 \rightarrow (\rho^3; 3\theta) = (1; 0)$$

$$\rho^3 = 1 \rightarrow \rho = 1$$

$$3\theta = 2k\pi$$

$$\theta = \frac{2k}{3}\pi + 2k\pi : \begin{cases} 0 \\ \frac{2}{3}\pi \\ \frac{4}{3}\pi \end{cases}$$



h. equilateral

$$\begin{aligned} x_1 &= 1 \\ x_2 &= -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i \\ x_3 &= -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i \end{aligned}$$

VERIFICA

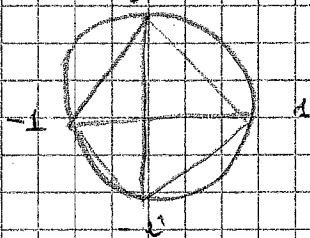
$$(A+B)^3 = A^3 + B^3 + 3A^2B + 3AB^2$$

$$\left(-\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i\right)^3$$

$$-\frac{1}{8} + \frac{3\sqrt{3}}{8}i^3 + 3 \cdot \frac{1}{4} \cdot \frac{\sqrt{3}}{2}i + 3 \left(-\frac{1}{2}\right) \cdot \frac{3}{4}i^2$$

$$-\frac{1}{8} - \frac{3\sqrt{3}}{8}i + \frac{3\sqrt{3}}{8}i + \frac{9}{8} = 1$$

$$\bullet x^4 = 1$$

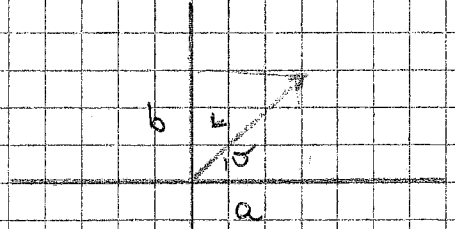


$$(a+ib)(c+id) = (ac-bd) + i(ad+bc) \quad i^2 = -1$$

$$(r; \omega) \cdot (z; \varphi) = (r \cdot z; \vartheta + \varphi)$$

$$r \text{ modulo} = |z| = \sqrt{a^2 + b^2}$$

$$\vartheta = \arctg \frac{b}{a}$$

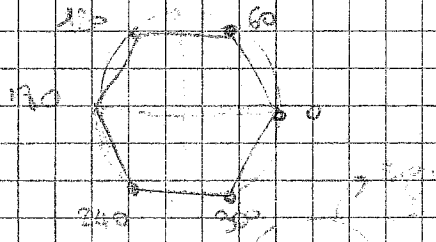


$$z \rightarrow (r; \vartheta) = r(\cos \vartheta + i \sin \vartheta)$$

RADICI ENNESIME DELL'UNITA' $X^n = 1$

$$-1 = (1; \pi)$$

$$X^6 = 1$$



$$z = (r; \vartheta)$$

$$z^6 = (r^6; 6\vartheta)$$

$$1 = (1; 0)$$

$$r^6 = 1 \rightarrow r = 1$$

$$6\vartheta = 0 \rightarrow 6\vartheta = 2k\pi$$

$$\vartheta = \frac{\pi}{3} \cdot k \quad (k \in \mathbb{Z})$$

$$\text{case } \vartheta = 0, \vartheta = \pi/3, \vartheta = 2\pi/3, \vartheta = \pi$$

$$\vartheta = 4\pi/3, \vartheta = 5\pi/3$$

soluzioni:

$(1, 0)$	$(1, \pi/3)$	$(1, 2\pi/3)$	$(1, \pi)$	$(1, 4\pi/3)$	$(1, 5\pi/3)$
$z_1 = 1$	$z_2 = 1 \cdot \cos \frac{\pi}{3} + i \sin \frac{\pi}{3}$	$z_3 = 1 \cdot \cos \frac{2\pi}{3} + i \sin \frac{2\pi}{3}$			
	$z_2 = \frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i$	$z_3 = -\frac{1}{2} + \frac{\sqrt{3}}{2}i$			
$z_4 = -1$	$z_5 = -\frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$	$z_6 = \frac{1}{2} - \frac{\sqrt{3}}{2}i$			

ESPOENZIALE COMPLESSA

$$e^z = e^{a+ib}$$

$$= e^a \cdot e^{ib}$$

Assumo che questo esponenziale esista \rightarrow ha le solite proprietà

es. $e^{3+4i} = e^3 \cdot e^{4i}$

\downarrow \downarrow
 lo conosco ? \rightarrow devo dare un significato a e^{4i}

sviluppo di Taylor di $e^x = 1 + x + \frac{x^2}{2} + \frac{x^3}{3!} + \dots$ generale a e^{ix} con $x \in \mathbb{R}$

$$e^{ix} = 1 + ix + \frac{(ix)^2}{2} + \frac{(ix)^3}{3!} + \dots$$

$$e^{-ix} = 1 - ix + \frac{(-ix)^2}{2} - \frac{(-ix)^3}{3!} + \frac{(-ix)^4}{4!} - \frac{(-ix)^5}{5!} + \frac{(-ix)^6}{6!} - \frac{(-ix)^7}{7!} + \frac{(-ix)^8}{8!} + \dots$$

$$e^{ix} = \left(1 - \frac{x^2}{2} + \frac{x^4}{4!} - \frac{x^6}{6!} + \frac{x^8}{8!} + \dots \right) + i \left(x - \frac{x^3}{3!} + \frac{x^5}{5!} - \frac{x^7}{7!} + \dots \right)$$

$$e^{ix} = \cos x + i \sin x$$

concludiamo $e^{a+ib} = e^a (e^{ib}) = e^a (\cos b + i \sin b)$

e^z
 $\rho = \sqrt{a^2 + b^2} = e^a$
 $\theta = \text{Im} z$ (parte immaginaria di z)

- $e^{i0} = e^{0+i0} = e^0 (\cos 0 + i \sin 0) = 1$
- $e^{i\pi} = e^{0+i\pi} = e^0 (\cos \pi + i \sin \pi) = -1$

~~concludiamo~~

Dunque $e^{i\pi} + 1 = 0$

⊛ Moto armonico

$F = -Kx$ Per semplicità supponiamo $K=1$

$m\ddot{x} = -Kx \Rightarrow \ddot{x} + x = 0$
 $\ddot{x} + \frac{K}{m}x = 0$

$x(t) = \cos t$
 $x(t) = \sin t$ sono soluzioni

$x(t) = A \cos t + B \sin t$

Proviamo $x = e^{it}$
 $\dot{x} = i e^{it}$
 $\ddot{x} = -1 e^{it}$

$\ddot{x} + x = 0$
 $x(t) = e^{it}$ è soluzione, inoltre $x(0) = 1$ $\dot{x}(0) = i$

se soddisfa allora supponiamo $e^{it} = A \cos t + B \sin t$
 $x(t) = e^{it} = \cos t + i \sin t$
 Si ricava ponendo $x(0) = 1$ e $\dot{x}(0) = i$

$\ddot{x} + x = 0$
 $x(0) = 1$
 $\dot{x}(0) = i$
 $\Rightarrow \cos t + i \sin t$

RESOLVI

$$\textcircled{1} z^3 - 2|z|^2 = 0$$

$$\textcircled{2} z^3 = \bar{z}^4$$

$$\textcircled{3} 9z^2 - e^{3\theta} = 0$$

$$\textcircled{1} z^3 - 2|z|^2 = 0 \quad \text{dove } z \neq 0 \quad (z=0 \text{ è soluzione})$$

$$z^3 = 2|z|^2$$

coordinate polari

$$z = \begin{pmatrix} \rho \\ \theta \end{pmatrix} \rightarrow z^3 = (\rho^3; 3\theta)$$

$$(\rho^3; 3\theta) = (2\rho^2; 0)$$

$$2|z|^2 = (2\rho^2; 0) \quad |z| = \rho$$

$$\rho^3 = 2\rho^2 \rightarrow \boxed{\rho = 2}$$

è un numero reale $\rightarrow \theta = 0$ se è positivo
 $\theta = \pi$ se è negativo

$$3\theta = 2k\pi$$

$$\theta = \frac{2}{3}k\pi \rightarrow \theta = 0, \theta = \frac{2}{3}\pi, \theta = \frac{4}{3}\pi$$

cerchio di raggio = 2

• $z = 0$

• $z = 2$

$$z = 2 \left(\cos \frac{2}{3}\pi + i \sin \frac{2}{3}\pi \right) = 2 \left(\frac{1}{2} + i \frac{\sqrt{3}}{2} \right) = 1 + i\sqrt{3}$$

• $z = 1 - i\sqrt{3}$

Ricorda

$$z = a+ib \rightarrow (\rho; \theta)$$

$$\bar{z} = (a-ib) \rightarrow (\rho; -\theta)$$

$$z \cdot \bar{z} = |z|^2$$

$$(a+ib)(a-ib) = a^2 + b^2$$

$$\begin{matrix} (\rho; \theta) & (\rho; 2\pi - \theta) & = & (\rho^2; 2\pi) \\ \rho & \rho & & \rho^2 \end{matrix}$$

$$\textcircled{2} z^3 = \bar{z}^4 \quad z=0 \text{ nulla}$$

I Contesione
 moltiplico tutto per z^4

$$z^7 = \bar{z}^4 \cdot z^4 \rightarrow (z \cdot \bar{z})^4 = (|z|^2)^4$$

$$z^7 = |z|^8$$

$$z^7 = \frac{|z|^8}{z^4} = |z|^4$$

$$z \rightarrow (\rho; \theta)$$

$$z^4 \rightarrow (\rho^4; 4\theta)$$

$$|z|^8 \rightarrow (\rho^8; 0)$$

$$\rho^7 = \rho^8 \rightarrow \rho = 1$$

$$4\theta = 2k\pi \rightarrow \theta = \frac{1}{2}k\pi$$

$$\theta = 0, \frac{2}{4}\pi, \frac{4}{4}\pi, \frac{6}{4}\pi, \frac{8}{4}\pi, \frac{10}{4}\pi, \frac{12}{4}\pi$$

soluzioni:

$$z = 0, \quad z = 1 (\rho=1, \theta=0), \dots, \quad z = \cos \frac{2}{4}\pi + i \sin \frac{2}{4}\pi$$

Notazione $e^{\bar{z}} = e^{a-ib} = e^a (\cos(-b) + i \sin(-b))$

$e^{\bar{z}} = e^a (\cos b - i \sin b)$

Quindi $e^{\bar{z}} = \overline{e^z}$

Esercizio: Verificare che

$$e^{\bar{z}} = \frac{1}{e^z}$$

③ $9e^z = e^{3i}$

$e^{3i} = (e^z)^3 = (\overline{e^z})^3 = \overline{w^3}$

pongo $w = e^z$

$9w = \overline{w^3}$

$w \rightarrow (p, \theta)$

$9w \rightarrow (9p, \theta)$

$9p = p^3 \rightarrow p = 3$
 $\theta = -3\theta + 2k\pi \rightarrow 4\theta = 2k\pi$

$\theta = \frac{\pi}{2} k$

$\theta = 0, \pi/2, \pi, 3/2\pi$

$w \rightarrow (p, -\theta)$

$w^3 \rightarrow (p^3, -3\theta)$

$w_1 = 0$

$w_2 = 3i$

$w_3 = 3e$

$w_4 = -3$

$w_5 = -3e$



• Trovato w , adesso dobbiamo trovare z .

$w = e^z = 0 \rightarrow$ impossibile

$w = e^z = 3$

$w = e^z = 3i$

$w = e^z = -3$

$w = e^z = -3e$

$e^z = e^{a+ib} \rightarrow (e^a; b)$

$e^z = 3 \rightarrow (3, \pi)$. Dunque

$\begin{cases} e^a = 3 \rightarrow a = \log 3 \\ b = \pi \end{cases}$

$z = \log 3 + \pi i$

Analogamente si trovano le altre soluzioni. Ad esempio

$e^z = 3i \rightarrow (3, \pi/2)$. Dunque $\begin{cases} e^a = 3 \\ b = \pi/2 \end{cases} \Rightarrow z = \log 3 + \frac{\pi}{2} i$.