

ESEMPIO: Piano per 3 punti in coordinate omogenee

$$A(1, -1, 2, 0) \quad B(0, 1, 2, 3) \quad C(2, -1, 0, 2)$$

Sviluppo di determinante

Calcolo segni

$$\begin{vmatrix} x & y & z & u \\ 1 & -1 & 2 & 0 \\ 0 & 1 & 2 & 3 \\ 2 & -1 & 0 & 2 \end{vmatrix} = x \begin{vmatrix} 1 & 2 & 3 \\ 1 & 2 & 2 \end{vmatrix} + y \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 1 & 2 & 0 \end{vmatrix} + z \begin{vmatrix} 1 & 2 & 0 \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix} + u \begin{vmatrix} 1 & 2 & 2 \\ 0 & 2 & 3 \end{vmatrix}$$

$$= -16x + 16y - 6z + 6u = 0$$

## ESERCIZI

### SOI PIANI

① Scrivere l'equazione del piano // a  $\pi$

$$\pi) 2x + y - z - 3u = 0$$

e passare per  $(1, 2, 3, 4) = 0$

Devo cercare un piano nel fascio

$$\lambda(2x + y - z - 3u) + \mu u = 0$$

$$\lambda(2 + 2 - 3 - 12) + 4\mu = 0$$

$$-13\lambda + 4\mu = 0 \quad \lambda = \frac{4\mu}{13}$$

$$\mu = \frac{13\lambda}{4}$$

Il piano cercato è

$$8x + 6y - 4z - 13u = 0$$

## Piano per tre punti

Assegnati tre punti distinti  $A(a_i)$ ,  $B(b_i)$ ,  $C(c_i)$  non allineati un'equazione parametrica (vettore) del piano  $\alpha$  da essi individuati è:

$$x_i = \lambda(a_i - c_i) + \mu(b_i - c_i) + c_i \quad i = 1, 2, 3$$

segue che per ogni  $x = (x_i) \in \alpha$  lo quaterno

$$\begin{pmatrix} x \\ y \\ z \\ 1 \end{pmatrix} \text{ è combinazione lineare delle quaterne } \begin{pmatrix} a_1 \\ a_2 \\ a_3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} b_1 \\ b_2 \\ b_3 \\ 1 \end{pmatrix}, \begin{pmatrix} c_1 \\ c_2 \\ c_3 \\ 1 \end{pmatrix} \text{ o coefficienti } \lambda, \mu, 1-\lambda-\mu$$

e quindi  $\begin{vmatrix} x & a & b & c \\ y & a & b & c \\ z & a & b & c \\ 1 & 1 & 1 & 1 \end{vmatrix} = 0$  è un piano per 3 punti se e solo se  $r = 3$

I tre punti non devono essere allineati.

Equazione parametrica vettore è

piano passante per

$$\begin{cases} x = x_0 + \lambda(x_1 - x_0) + \mu(x_2 - x_0) \\ y = y_0 + \lambda(y_1 - y_0) + \mu(y_2 - y_0) \\ z = z_0 + \lambda(z_1 - z_0) + \mu(z_2 - z_0) \end{cases}$$

$$\begin{matrix} P_0(x_0, y_0, z_0) \\ P_1(x_1, y_1, z_1) \\ P_2(x_2, y_2, z_2) \end{matrix}$$

In equazioni cartesiane diventa

$$\begin{cases} a(x_1 - x_0) + b(y_1 - y_0) + c(z_1 - z_0) = 0 \\ a(x_2 - x_0) + b(y_2 - y_0) + c(z_2 - z_0) = 0 \end{cases}$$

Allo modo per due le equazioni cartesiane

$$\text{facendo il det } \begin{vmatrix} x - x_0 & x_1 - x_0 & x_2 - x_0 \\ y - y_0 & y_1 - y_0 & y_2 - y_0 \\ z - z_0 & z_1 - z_0 & z_2 - z_0 \end{vmatrix}$$

Sviluppando il determinante secondo la prima colonna trova l'equazione

ESEMPIO

Equazione cartesiana del piano per  $P_0(1, 0, 0)$ ,  $P_1(0, 0, 1)$  e  $P_2(1, 1, 1)$

$$\text{det } \begin{vmatrix} x-1 & -1 & 0 \\ y & 0 & 1 \\ z & 1 & 1 \end{vmatrix}$$

$$(x-1)(-1) - y(-1) + z(-1)$$

$$-x+1+y-z=0 \Leftrightarrow -x+y-z=-1$$

## Distanza di un punto dal piano

Se  $\pi$  un piano e  $P_0$  un punto, la distanza  $d(P_0, \pi)$  fra un punto e il piano è per definizione la distanza fra  $P_0$  e la sua proiezione ortogonale su  $\pi$ .

$$d(P_0, \pi) = \frac{|ax_0 + by_0 + cz_0 + d|}{\sqrt{a^2 + b^2 + c^2}}$$

$P_0(x_0, y_0, z_0)$  è il punto  
 $\pi$  ha eq.  $ax + by + cz = d$

ESEMPIO

ma c'è il teorema?

① Calcolare la distanza del punto  $P(1, -3, 0)$  dal piano  $\pi$ .

$$\pi) 4x + y + 3z + 6 = 0$$

$$d(P, \pi) = \frac{|4 \cdot 1 + (-3) + 3 \cdot 0 + 6|}{\sqrt{4^2 + 1^2 + 3^2}} = \frac{4 + 3 + 6}{\sqrt{16 + 1 + 9}} = \frac{13 \sqrt{26}}{\sqrt{26} \sqrt{26}} = \frac{13 \sqrt{26}}{26 \cdot 2} = \frac{\sqrt{26}}{2}$$