

CAPITOLO QUINTO

ANELLI E CORPI

1 Anelli

Definizione 1. Un **anello** è un gruppo abeliano additivo A , dotato di una ulteriore legge di composizione $(a, b) \rightarrow ab$ detta **moltiplicazione** (ed ab è detto il **prodotto** di a e b), che soddisfa le relazioni seguenti, per $a, b, c \in A$:

associatività: $(ab)c = a(bc)$;

distributività: $a(b + c) = ab + ac$ [= $(ab) + (ac)$], $(b + c)a = ba + ca$.

L'associatività permette di scrivere abc in luogo di $(ab)c$; analogamente per più fattori.

Lemma 1. Se a, b sono elementi di un anello, e se 0 ne è lo zero, si ha $0a = a0 = 0$, $(-a)b = a(-b) = -ab$ [ossia $= -(ab)$].

Dim.

Da $0a = (0 + 0)a = 0a + 0a$ si ricava $0a = 0$; analogamente per $a0$.

Poi, $(-a)b + ab = (-a + a)b = 0b = 0$, onde $(-a)b = -(ab)$; analogamente per $a(-b)$.

Un anello è **commutativo** se $ab = ba$ per ogni coppia $\{a, b\}$ di suoi elementi.

Definizione 2. Un elemento $u \neq 0$ dell'anello A è una **identità sinistra** (risp. **destra**) di A se $ua = a$ (risp. $au = a$) per ogni $a \in A$; $u \neq 0$ è una **identità** se è identità destra e sinistra.

Lemma 2. Se un anello ha una identità sinistra u ed una destra v , allora $u = v$ è l'unica identità dell'anello, e questo non possiede altre identità nè sinistre nè destre.

Dim.

Si ha $v = uv = u$; se poi u' è un'altra identità sinistra allora si deve avere $v = u'v = u'$.

Se a appartiene ad un anello, ed n è intero positivo, a^n (**potenza n -esima**) di a ; a ne è la **base**, n l'**esponente**) significa il prodotto di n fattori uguali ad a .

Quando un anello A ha identità, esso di solito (ma non sempre) viene indicato con 1 o 1_A .

Un insieme B di un anello A è un **sottoanello** di A (ed A è un **sopranello** di B), se B è un anello rispetto alle leggi di composizione indotte da quelle di A ; si noti che può darsi benissimo che esistano tanto 1_A quanto 1_B , ma che esse siano distinte.

Esempio. Nel precedente capitolo abbiamo definito sul gruppo additivo degli interi una moltiplicazione: in questo modo abbiamo ottenuto un anello la cui identità è 1 .

Definizione 3. Un elemento $a \neq 0$ di un anello A è un **divisore sinistro** (resp. **destro**) **dello zero** in A se esiste un $b \neq 0$ di A tale che $ab = 0$ (resp. $ba = 0$). È un **divisore dello zero** in A se è un divisore sinistro o destro dello zero in A .

Definizione 4. Un anello commutativo, privo di divisori dello zero, e dotato di identità, è chiamato **campo di integrità**.

Lemma 3. Sia A un anello con l'identità 1; allora l'insieme degli $a \in A$ per ciascuno dei quali esistono dei $b, c \in A$ tali che $ba = ac = 1$ è un gruppo moltiplicativo; inoltre $b = c$, e b è unico.

Dim. Si ha

$$b = b(ac) = (ba)c = c;$$

sia G l'insieme descritto; se $a_1, a_2 \in G$, e se

$$b_1 a_1 = a_1 b_1 = 1, b_2 a_2 = a_2 b_2 = 1$$

è anche

$$(b_2 b_1)(a_1 a_2) = 1 \text{ e } (a_1 a_2)(b_2 b_1) = 1,$$

onde $a_1 a_2 \in G$.

Poi, $1 \in G$; inoltre se $a \in G$ anche $b \in G$, in quanto $ba = 1$ e $ab = 1$. Ciò mostra che G è un gruppo. L'unicità di b deriva dal teorema sui gruppi dimostrato nel capitolo precedente.

Il b del Lemma 3 si indica con a^{-1} e si chiama reciproco di a . Si ha ovviamente: $(a_1 a_2)^{-1} = a_2^{-1} a_1^{-1}$. Un elemento che soddisfa alla condizione espressa nel Lemma 3 si chiama una **unità** di A . Se a è unità, ed n è intero positivo, a^{-n} significa $(a^{-1})^n$, ed a^0 significa 1.

Definizione 5. Un anello in cui ogni elemento non nullo è una unità dicesi **anello divisorio** o **quasi-corpo**. Un anello divisorio commutativo dicesi **corpo**, ed i suoi elementi si chiamano **numeri**.

Lemma 4. Un anello divisorio non ha divisori dello zero; un corpo è un campo di integrità. In altre parole: un corpo non ha divisori di zero.

Dim. Sia A divisorio; se $ab = 0$, con $a \neq 0$, si ha $b = a^{-1}ab = 0$; quindi A non ha divisori sinistri dello 0; analogamente per i destri. La seconda parte dell'enunciato non fa che ripetere la prima con l'aggiunta della commutatività.

Esempio 1. Gli interi formano un anello commutativo (vedi capitolo precedente); è un campo di integrità per la *legge di annullamento del prodotto* sui numeri interi vista nel capitolo precedente. Non è un corpo perché le sue uniche unità sono 1 e -1 .

Esempio 2. Il gruppo additivo dei razionali, con la moltiplicazione descritta nel Capitolo quarto, è un corpo, il **corpo dei razionali**.

Esempio 3. Il gruppo additivo dei reali, con la moltiplicazione descritta nel Capitolo quarto, è un corpo, il **corpo reale**, ed è un sopracorpo (ossia sopranello che è anche corpo) del corpo razionale.

2 I numeri primi

Una proprietà fondamentale di \mathbb{Z} è quella descritta dal seguente teorema.

Teorema 1. (Teorema di divisione)

Dati gli interi $a > 0$ e $b \geq 0$ esistono interi unicamente determinati $q \geq 0$ ed r , $0 \leq r < a$, tali che $b = qa + r$.

Dim.

Dato un divisore $a \neq 0$ dimostreremo che per ogni $b \geq 0$ esistono q ed r con $0 \leq r < a$ tali che $b = qa + r$.

Intanto, $0 = a \cdot 0 + 0$, quindi quando $b = 0$ possiamo porre $q = r = 0$.

Per $b > 0$ usiamo il *Principio di Induzione II* (vedi Appendice). Supponiamo che per ogni c , $0 \leq c < b$, esistano q_0, r_0 con $0 \leq r_0 < a$ e $c = q_0 a + r_0$. Consideriamo ora b . Vogliamo rappresentare b come $b = qa + r$ con $0 \leq r < a$.

Se $b < a$ allora $b = 0 \cdot a + b$; poiché $0 \leq b < a$ possiamo porre $q = 0$, $r = b$.

Se $b \geq a$, sia $c = b - a$. Allora $0 \leq c < b$. Per induzione, $c = a \cdot q_0 + r_0$ per opportuni q_0 ed r_0 con $0 \leq r_0 < a$.

Ma allora

$$b = a + c = a + a \cdot q_0 + r_0 = a(q_0 + 1) + r_0$$

e $0 \leq r_0 < a$. Possiamo porre $q = q_0 + 1$, $r = r_0$.

Per il *Principio di Induzione II*, deduciamo allora che ogni $b > 0$ può essere scritto come $b = a \cdot q + r$, con $0 \leq r < a$.

Per quanto riguarda l'unicità, supponiamo di avere q, r con $b = aq + r$ e $0 \leq r < a$, e supponiamo anche di avere $b' = aq' + r'$ con q', r' eventualmente diversi, e sempre con $0 \leq r' < a$. Vogliamo dimostrare che $r = r'$ e che $q = q'$.

Per farlo, supponiamo $r' \geq r$ e sottraiamo $b = aq' + r'$ da $b = aq + r$, ottenendo $a(q - q') + (r - r') = 0$ ossia $a(q - q') = r' - r$. Poiché $r' - r \geq 0$ ed $a > 0$, risulta $q - q' \geq 0$. Ora $r' - r \leq r' < a$, quindi $a(q - q') < a$ e quindi $q - q' < 1$. Essendo $q - q'$ un intero, abbiamo necessariamente $q - q' = 0$, e $q = q'$. Quindi anche $r' - r = a(q - q') = 0$ e $r' = r$. Questo completa la dimostrazione di unicità, e con ciò il teorema di divisione.

Identità di Bézout Se d è il MCD di a e b , allora $d = ax + by$ per opportuni interi x e y .

Per dimostrare questa identità si utilizza il cosiddetto **algoritmo di Euclide**, ovvero dati due numeri naturali a e b , applichiamo il *Teorema di divisione 1* nel modo seguente:

$$\begin{array}{llll} a & = & bq + r_0 & \text{(dividendo } a \text{ per } b) \\ b & = & r_0q_0 + r_1 & \text{(dividendo } b \text{ per } r_0) \\ r_0 & = & r_1q_1 + r_2 & \text{(dividendo } r_0 \text{ per } r_1) \\ r_1 & = & r_2q_2 + r_3 & \text{(dividendo } r_1 \text{ per } r_2) \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ \dots & \dots & \dots & \dots \\ r_{n-2} & = & r_{n-1}q_{n-1} + r_n & \text{(dividendo } r_{n-2} \text{ per } r_{n-1}) \\ r_{n-1} & = & r_nq_n + 0 & \end{array}$$

Il seguente teorema ci permette di dimostrare che r_n è il MCD di a e b .

Teorema 2. Se r_n è l'ultimo resto non zero dell'algoritmo di Euclide per a e b , allora r_n è il MCD di a e b , e $r_n = ax + by$ per opportuni x e y .

Dim. Se r_n è l'ultimo resto non zero dell'algoritmo di Euclide per a e b , allora l'algoritmo comporta $n + 1$ passi. Dimostriamo il teorema per induzione su n .

Se $n = 0$, allora a divide b , ed il teorema è banale. Se $n = 1$ allora l'algoritmo di Euclide ha la forma

$$\begin{array}{ll} b & = aq_1 + r_1 \\ a & = r_1q_2 + 0 \end{array}$$

In tal caso è facile vedere che r_1 è il MCD di a e b ; inoltre $r_1 = b \cdot 1 + a \cdot (-q_1)$, quindi l'identità di Bézout è verificata.

Supponiamo ora il Teorema vero per $n - 1$. Quindi il teorema è vero per ogni coppia di numeri per cui l'algoritmo di Euclide richiede n passi.

Supponiamo quindi che l'algoritmo di Euclide richieda $n + 1$ passi per la coppia (a, b) . Sia $b = aq_1 + r_1$ la divisione di b per a , che è il primo passo dell'algoritmo di Euclide. Allora il resto dell'algoritmo per (a, b) coincide con l'algoritmo di Euclide per (r_1, a) . Dall'ipotesi induttiva sappiamo quindi che r_n è il MCD di a ed r_1 , e $r_n = au + r_1v$, per opportuni interi u, v . Poiché $b = aq_1 + r_1$, si vede facilmente che essendo r_n il MCD di a ed r_1 , è anche il MCD di b ed a . Inoltre, sostituendo $b - aq_1$ al posto di r_1 nell'eguaglianza $r_n = au + r_1v$ si ottiene $r_n = a(u - vq_1) + bv$. Quindi l'identità di Bézout è valida. Il teorema è dimostrato per induzione.

Ricordiamo che un numero naturale $p > 1$ si definisce **primo** se l'unico divisore di p che sia maggiore di 1 è p stesso.⁽¹⁾

Ricordiamo ora il seguente teorema sui numeri primi

Teorema 3. (Teorema fondamentale dell'aritmetica) *Ogni numero naturale > 1 è o primo o prodotto di primi.*

*Ogni numero naturale ≥ 2 si fattorizza **unicamente** come prodotto di primi.*

Dim. Dimostriamo l'esistenza di una fattorizzazione per induzione (Utilizziamo il Principio di induzione II). Sia $P(n)$ l'affermazione "n è un prodotto di primi".

$P(2)$ è vera in quanto 2 è primo.

Supponiamo che $P(m)$ sia vera per ogni $m < n$. Se n è primo, allora $P(n)$ è vera. Altrimenti si avrà $n = ab$ per opportuni interi $a < n, b < n$. Quindi $P(a)$ e $P(b)$ saranno vere, perciò a e b saranno prodotto di primi, ed anche $n = ab$ lo sarà, quindi, Per il principio di induzione II, $P(n)$ sarà vera.

Alla dimostrazione dell'unicità premettiamo il seguente Lemma

Lemma 5. *Se p è primo e p divide ab , allora p divide a oppure p divide b .*

Dim.(del Lemma) Sia d il MCD di p e a . Se $d > 1$ allora $d = p$ essendo p primo. In questo caso p divide a . Se $d = 1$, per l'identità di Bézout possiamo scrivere

$$1 = ax + py$$

per opportuni interi x e y . Quindi $b = bax + bpy$. Allora p divide ab ed anche bpy , quindi divide $bax + bpy = b$, completando la dimostrazione del lemma.

Ritorniamo alla dimostrazione del Teorema.

Unicità. Dimostriamo anche questo risultato per induzione. Supponiamo che esista $a \in \mathbb{N}$ che abbia due fattorizzazioni come prodotto di primi:

$a = p_1 \cdots p_n$ e $b = q_1 \cdots q_m$. Vogliamo dimostrare che le due fattorizzazioni coincidono.

Per il Lemma 5 si avrà che esiste j tale che $p_1 = q_j$. Allora

$$\frac{a}{p_1} = p_2 \cdots p_n = q_1 \cdots q_{j-1} \cdot q_{j+1} \cdots q_m.$$

Poiché $\frac{a}{p_1} < a$, per ipotesi di induzione le due fattorizzazioni di $\frac{a}{p_1}$ coincidono:

cioè l'insieme (con ripetizioni) $\{p_2, \dots, p_n\} = \{q_1, \dots, q_{j-1}, q_{j+1}, \dots, q_m\}$. Ma essendo $p_1 = q_j$ ne segue che p_1, \dots, p_n coincide con q_1, \dots, q_m . Quindi le fattorizzazioni sono le stesse ed il teorema è verificato per a .

¹Ricordiamo che 1 non è primo per convenzione.

3 Esempi ed esercizi svolti

Esempio 1. Ricordiamo la relazione di equivalenza definita in \mathbb{Z} nel Capitolo terzo: dati $m, n \in \mathbb{Z}$ e $p \in \mathbb{N}$ diremo che m è congruo n (o equivalente ad n) modulo p se la differenza $m - n$ è un multiplo di p .

In simboli:

$$m \cong n \pmod{p} \iff \exists h \in \mathbb{Z} \text{ tale che } m - n = hp. \quad (1)$$

Indichiamo con \mathbb{Z}_p l'insieme quoziente così determinato e con $[a]_p$ la classe di equivalenza di a . \mathbb{Z}_p è un anello commutativo se su di esso definiamo le seguenti operazioni:

$$\begin{aligned} [a]_p + [b]_p &= [a + b]_p \\ [a]_p [b]_p &= [ab]_p. \end{aligned} \quad (2)$$

Verifichiamo per prima cosa che è una buona definizione. Ovvero se $c \cong a$ allora

$$[c]_p + [b]_p = [a + b]_p.$$

Infatti sia $h \in \mathbb{Z}$ tale che $c - a = hp$. Dalla (2) segue

$$[c]_p + [b]_p = [c + b]_p \text{ Osserviamo che}$$

$$[c + b]_p = [a + b]_p, \text{ perché } (c + b) - (a + b) = hp.$$

Per quanto riguarda il prodotto dobbiamo verificare che

$$[c]_p [b]_p = [ab]_p.$$

Anche in questo caso

$$[c]_p [b]_p = [cb]_p.$$

e quindi deve essere

$$[cb]_p = [ab]_p.$$

ovvero

$$(cb) - (ab) = bhp.$$

La verifica del fatto che si tratta di un anello commutativo è semplice. Osserviamo in particolare che

$$[0]_p = [p]_p. \text{ Mentre } [p + 1]_p = [1]_p. \text{ L'unità dell'anello è } [1]_p.$$

Dato che $\text{card}\mathbb{Z}_p$ è finita si ha che anche il suo ordine è finito.

(dimostrare)

Diamo due esempi di due anelli commutativi di questo tipo.

$$(\mathbb{Z}_3, +, \cdot) :$$

+	0	1	2
0	0	1	2
1	1	2	0
2	2	0	1

·	0	1	2
0	0	0	0
1	0	1	2
2	0	2	1

$$(\mathbb{Z}_4, +, \cdot) :$$

+	0	1	2	3
0	0	1	2	3
1	1	2	0	0
2	2	3	1	1
3	3	0	1	2

·	0	1	2	3
0	0	0	0	0
1	0	1	2	3
2	0	2	0	2
3	0	3	2	1

Osserviamo che nel caso di \mathbb{Z}_3 non ci sono divisori di 0 come accade invece nel caso di \mathbb{Z}_4 . Questo non è un fatto casuale come si vede dal seguente

Teorema 4. \mathbb{Z}_p è un corpo se e solo se p è primo.

Dim. Iniziamo con il dimostrare che se \mathbb{Z}_p è un corpo allora p è primo. Per assurdo, sia $p > 1$ non primo. Allora possiamo trovare due interi h, k , con $1 < h, k < p$ tali che $p = hk$. Osserviamo che valgono le eguaglianze

$$[h]_p [k]_p = [hk]_p = [p]_p = 0.$$

ma $[h]_p \neq 0$ e $[k]_p \neq 0$.

Viceversa, se p è primo \mathbb{Z}_p è un corpo. Dobbiamo per prima cosa verificare che ogni elemento $[a]_p \in \mathbb{Z}$ ha un inverso. Se p è primo, allora il MCD tra a e p è 1. Per l'identità di Bézout esistono b ed r tali che $a \cdot b + r \cdot p = 1$ da cui $a \cdot b - 1 = -rp$ ovvero $ab \cong 1 \pmod{p}$ onde $[ab]_p = [1]_p$. Quindi in definitiva $[a]_p \cdot [b]_p = [1]_p$, ovvero $[b]_p$ è l'inverso di $[a]_p$.

Verifichiamo ora che non esistono in \mathbb{Z}_p divisori di zero procedendo per assurdo: cioè, esistono $h, k \neq 0$ tali che

$$[hk]_p = 0 \text{ e } 1 \leq h, k < p$$

questo equivale a dire che $[hk]_p = [p]_p$.

Onde: esiste $h' \in \mathbb{Z}$ tale che $hk - p = h'p$, ovvero $hk = (h' + 1)p$, quindi la fattorizzazione di $(h' + 1)p$ contiene la fattorizzazione di hk , ovvero un prodotto di primi $<$ di p da questa segue che per l'unicità della fattorizzazione, vedi Teorema 3, che p non è primo.

Esempio 2. Consideriamo l'insieme $\mathbb{R}^2 = \mathbb{R} \times \mathbb{R}$ delle coppie (x, y) di numeri reali. Su questo insieme definiamo le seguenti operazioni:

$$(x, y) + (x', y') = (x + x', y + y') \quad (3)$$

$$(x, y)(x', y') = (xx' - yy', xy' + yx') \quad (4)$$

Con queste due leggi di composizione \mathbb{R}^2 diventa un *corpo* che viene chiamato **corpo dei numeri complessi** e si indica con \mathbb{C} .

È facile verificare le proprietà. In particolare si verifica facilmente che:

elemento neutro rispetto a + è la coppia $(0, 0)$,

unità è la coppia $(1, 0)$,

opposto di (x, y) è $(-x, -y)$,

reciproco di (x, y) è $\left(\frac{x}{x^2 + y^2}, \frac{-y}{x^2 + y^2}\right)$.

Quest'ultima si ottiene risolvendo l'equazione:

$$(x, y)(x', y') = (1, 0)$$

che equivale, tenuto conto di (4), al sistema seguente:

$$\begin{cases} xx' - yy' = 1 \\ yx' + xy' = 0. \end{cases} \quad (5)$$

Questo sistema ammette una ed una sola soluzione che è appunto il reciproco di (x, y) scritto sopra.

Consideriamo l'insieme $\mathbb{C}_1 \subset \mathbb{C}$ costituito dai numeri complessi del tipo $(x, 0)$. Si verifica facilmente che \mathbb{C}_1 è un corpo con le operazioni $+$ e \cdot definite da (3)(4) su \mathbb{C} . Quindi \mathbb{C}_1 è un sottocorpo di \mathbb{C} .

L'applicazione $\varphi : \mathbb{R} \longrightarrow \mathbb{C}$ definita da

$$\varphi(x) = (x, 0)$$

che ad ogni numero reale x associa il numero complesso $(x, 0)$ è un isomorfismo del corpo \mathbb{R} sul corpo \mathbb{C} . Ciò significa che φ è un'applicazione biunivoca e inoltre conserva le operazioni di somma e prodotto

$$\varphi(x_1 + x_2) = (x_1, 0) + (x_2, 0); \tag{6}$$

$$\varphi(x_1 x_2) = (x_1, 0)(x_2, 0). \tag{7}$$

Quindi \mathbb{R} e \mathbb{C}_1 sono corpi isomorfi. Si dice che \mathbb{C}_1 è il sottocorpo dei numeri complessi reali. Possiamo scrivere x anzichè $(x, 0)$.

Consideriamo ora invece il sottoinsieme \mathcal{I} di \mathbb{C} costituito dai numeri complessi del tipo $(0, y)$. Questo non può essere un sottocorpo di \mathbb{C} . basta infatti osservare che il prodotto (4) definito in \mathbb{C} , non è una legge di composizione in \mathcal{I} .⁽²⁾ Infatti applicata a due elementi di \mathcal{I} non dà in generale un elemento di \mathcal{I} :

$$(0, y_1)(0, y_2) = (-y_1 y_2, 0).$$

I numeri complessi con $(0, y)$, con $y \neq 0$, si chiamano **numeri immaginari (puri)**. In particolare $(0, 1)$ si chiama **unità immaginaria** e si indica con i :

$$(0, 1) = i$$

Un numero immaginario puro si può scrivere (in modo unico) come prodotto di un numero reale e dell'unità immaginaria:

$$(0, y) = (0, 1)(0, y) = i y.$$

Di conseguenza ogni numero complesso si può scrivere come somma di un numero reale e di un numero immaginario puro:

$$(x, y) = (x, 0) + (y, 0) = x + iy.$$

Si dice che x è **la parte reale** e y è **il coefficiente della parte immaginaria** del numero complesso

$$z = (x, y)$$

In simboli

$$x = \operatorname{Re} z, \quad y = \operatorname{Im} z$$

Quando il numero complesso (x, y) è scritto nella forma $x + iy$ si dice che è scritto in **forma algebrica**.

Scrivere complessi in forma algebrica è particolarmente utile ai fini del calcolo. Si seguono infatti le usuali regole del calcolo letterale tenendo conto che

$$\begin{aligned} i^1 &= i \\ i^2 &= i \cdot i = (0, 1)(0, 1) = (-1, 0) = -1 \\ i^3 &= i^2 \cdot i = (-1, 0)(0, 1) = (0, -1) = -i \\ i^4 &= i^3 \cdot i = (0, -1)(0, 1) = (1, 0) = 1 \\ i^5 &= i^4 \cdot i = i \\ i^6 &= i^5 \cdot i = i^2 = -1 \\ \dots &\dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \\ \dots &\dots \dots \dots \dots \dots \dots \dots \end{aligned} \tag{8}$$

²Si dice, brevemente, che \mathcal{I} **non è chiuso** rispetto al prodotto definito in \mathbb{C} .

In generale quindi

$$i^k = \begin{cases} i & \text{se } k \cong 1 \pmod{4} \\ -1 & \text{se } k \cong 2 \pmod{4} \\ -i & \text{se } k \cong 3 \pmod{4} \\ 1 & \text{se } k \cong 0 \pmod{4} \end{cases} \quad (9)$$

Osserviamo ad esempio che

$$(x + iy) + (x' + iy') = x + x' + i(y + y');$$

$$(x + iy)(x' + iy') = xx' + xy'i + iyx' + i^2yy' = xx' - yy' + i(xy' + x'y);$$

Questo tipo di notazione risulta particolarmente utile nel calcolo del reciproco $(x, y)^{-1}$ di un numero complesso (x, y) . Possiamo infatti scrivere

$$(x, y)^{-1} = \frac{1}{x + iy} = \frac{x - iy}{(x + iy)(x - iy)} = \frac{x - iy}{x^2 + y^2} = \frac{x}{x^2 + y^2} + i \frac{-y}{x^2 + y^2}.$$

Sia $z = x + iy$ il numero complesso $\bar{z} = x - iy$ si chiama **complesso coniugato** di z . Si osservi che in particolare vale $z\bar{z} = x^2 + y^2$.

Osserviamo che \mathbb{C} non è un corpo ordinato. Ossia non è possibile introdurre in esso un ordinamento \preceq tale che

$$z \preceq w \implies z + v \preceq w + v, \quad \forall v \in \mathbb{C} \quad (10)$$

$$0 \preceq z \wedge 0 \preceq w \implies 0 \preceq zw. \quad (11)$$

Infatti se così fosse dalla proprietà (10) seguirebbe che

$$z \preceq 0 \iff 0 \preceq -z, \quad (z \in \mathbb{C}). \quad (12)$$

quindi è vera almeno una delle seguenti due proposizioni

$$0 \preceq i; \quad 0 \preceq -i.$$

Essendo

$$i^2 = (-i)^2 = -1.$$

si ha in entrambi i casi, tenuto conto della proprietà (11)

$$0 \preceq -1$$

Da questa si ha l'assurdo perché per (12)

$$0 \preceq -1 \implies 1 \preceq 0$$

mentre per la proprietà (11)

$$0 \preceq -1 \implies 0 \preceq (-1)^2 = 1.$$

Ma dalla proprietà antisimmetrica dell'ordinamento otteniamo l'assurdo:

$$1 \preceq 0 \wedge 0 \preceq 1 \implies 0 = 1.$$

4 APPENDICE: il Principio di Induzione.

In questa parte diamo una formulazione del Principio di Induzione diversa da quella enunciata nel primo capitolo e dimostriamo l'equivalenza tra le due. Iniziamo riportando l'enunciato visto nel primo capitolo.

Principio di Induzione I

Sia $P(n)$ definita per ogni numero naturale $n > n_0$. Se

- (a) $P(n_0)$ è vera;
- (b) $P(n) \implies P(n+1)$, per ogni $n \geq n_0$

allora $P(n)$ è vera per ogni $n \geq n_0$.

L'altro enunciato che consideriamo è il seguente:

Principio di Induzione II

Sia $P(n)$ definita per ogni numero naturale $n > n_0$. Se

- (a') $P(n_0)$ è vera;
- (b') Per ogni $n > n_0$, se $P(m)$ è vera per ogni m tale che $n_0 \leq m < n$, allora $P(n)$ è vera

allora $P(n)$ è vera per ogni $n \geq n_0$.

Teorema 5. Il Principio di Induzione I è valido se e solo se è valido il Principio di Induzione II.

Dim.

Sia $P(n)$ una proposizione definita sui naturali e supponiamo di sapere che

- (a') $P(n_0)$ è vera;
- (b') Per ogni $n > n_0$, se $P(m)$ è vera per ogni m tale che $n_0 \leq m < n$, allora $P(n)$ è vera

Sia $Q(n)$ la proposizione: " $P(m)$ è vera per ogni m , $n_0 \leq m < n$."

Per dimostrare che $P(n)$ è vera per ogni $n \geq n_0$ è sufficiente dimostrare che $Q(n)$ è vera per ogni n .

Dimostriamo che $Q(n)$ è vera mediante il **Principio di Induzione I**, ovvero verificheremo che

- (a) $Q(n_0)$ è vera;
- (b) $Q(n-1) \implies Q(n)$, per ogni $n \geq n_0$

L'asserzione (a) coincide con (a'), quindi è vera.

Verifichiamo (b) : supponiamo che $Q(n)$ sia vera, allora $P(m)$ è vera per ogni m , $n_0 \leq m \leq n-1$. Per (b'), $P(n)$ è vera. Quindi $P(m)$ è vera per ogni m , $n_0 \leq m \leq n$. Donde $Q(n)$ è vera. Per il **Principio di Induzione I** $Q(n)$ è vera per ogni $n \geq n_0$.

Viceversa. Sia $P(n)$ una proposizione definita sui naturali $n \geq n_0$. Come visto sopra l'ipotesi (a') equivale ad (a). Dall'induttività di $P(n)$, segue che

$$P(n_0) \implies P(n_0+1) \implies \dots \implies P(n-2) \implies P(n-1) \implies P(n).$$

Questo vuol dire che se $P(m)$ è vera per ogni $n_0 \leq m < n$ allora è vera $P(n)$ ovvero (b').

Quindi per il **Principio di Induzione II** $P(n)$ è vera per ogni $n \geq n_0$. resta quindi verificato il **Principio di Induzione I**.